



U.I.T.S.
UNIONE ITALIANA TIRO A SEGNO

REGOLAMENTO TECNICO PER

Pistola Libera 50 m

Pistola Automatica 25 m

Pistola Grosso Calibro 25 m

Pistola Standard 25 m

Pistola Sportiva 25 m

Pistola 10 m



SOMMARIO

- 8.1 Generalità
- 8.2 Sicurezza
- 8.3 Caratteristiche dei poligoni e dei bersagli
- 8.4 Equipaggiamento e munizionamento
- 8.5 Ufficiali di gara
- 8.6 Procedure e regole di gara
- 8.7 Assegnazione linee di tiro ed eliminatorie
- 8.8 Inceppamenti
- 8.9 Regole di comportamento dei tiratori e degli ufficiali
- 8.10 Controllo equipaggiamento
- 8.11 Procedure per il punteggio
- 8.12 Spareggi
- 8.13 Reclami - appelli
- 8.14 Finali in gare olimpiche
- 8.15 Tabella riepilogativa delle gare
- 8.16 Tabella riepilogativa delle specifiche tecniche
- 8.17 Definizioni impugnature
- 8.18 Indice

Nota: Le figure e le tabelle contengono specifiche informazioni valide come regole



8.1 GENERALITA'

- 8.1.1** Questo regolamento fa parte del Regolamento Tecnico dell'UITS e si applica a tutti gli eventi riguardanti il tiro con la pistola.
- 8.1.2** Tutti i tiratori, i dirigenti di squadra e i direttori di gara sono tenuti a conoscerlo, e devono assicurare che sia rispettato. E' responsabilità di ogni singolo tiratore attenersi al regolamento.
- 8.1.3** Quando una regola riguarda i tiratori destri, ai mancini va applicata la medesima regola all'inverso.
- 8.1.4** Il regolamento deve essere applicato uniformemente a gare maschili e femminili, ad eccezione di casi particolari in cui una regola si applica specificamente ad una gara maschile o femminile.

8.2 SICUREZZA

LA SICUREZZA E' DI PRIMARIA IMPORTANZA

- 8.2.1** Il regolamento UITS stabilisce solo specifiche disposizioni di sicurezza, richieste dall'UITS per l'applicazione in Campionati UITS. La sicurezza di un poligono dipende per gran parte dalle condizioni del luogo, pertanto ulteriori regole di sicurezza potrebbero essere stabilite dal Comitato organizzatore, il quale deve essere a conoscenza dei principi di sicurezza del poligono e prendere le dovute misure per permetterne l'applicazione. Di tale Comitato è la responsabilità della sicurezza. I componenti delle giurie, i commissari, i dirigenti di squadra e i tiratori devono essere avvertiti di qualsiasi regolamento di carattere particolare.
- 8.2.2** La sicurezza dei tiratori, del personale del poligono e degli spettatori richiede una continua ed accurata attenzione nel maneggio delle pistole e prudenza nel movimento all'interno del poligono. L'autodisciplina è necessaria da parte di tutti. Laddove essa manchi, è dovere dei direttori di tiro incentivarla, e dei tiratori e dei dirigenti di squadra aiutare tale incentivazione.
- 8.2.3** Nell'interesse della sicurezza, un membro della Giuria o un Commissario di tiro può fermare i tiri in qualsiasi momento. I tiratori e i dirigenti di squadra devono far presente immediatamente ai commissari o ai membri della Giuria qualsiasi situazione potenzialmente pericolosa.
- 8.2.4** Un Direttore di tiro, un Commissario di tiro o un membro della Giuria può decidere di controllare a campione l'equipaggiamento di un tiratore (pistola inclusa) senza il suo permesso, ma in sua presenza. Ad ogni modo, quando si tratta di questioni di sicurezza vanno intraprese azioni immediate.
- 8.2.5** Per garantire la sicurezza tutte le pistole devono essere maneggiate con la massima cura in qualsiasi momento. La pistola non deve essere allontanata dalla linea di tiro durante l'esecuzione dei tiri se non con il consenso di un Commissario di tiro.
 - 8.2.5.1** Quando la pistola si trova fuori della sua custodia, deve essere sempre puntata in una direzione di sicurezza. Quando non è in atto attività di tiro, tutte le pistole devono essere scariche e l'otturatore deve essere aperto. L'otturatore, sportellino o sistema di caricamento non può essere chiuso fino a che la pistola non sia puntata all'interno del



poligono in una direzione di sicurezza, verso il bersaglio o il parapalle. Dentro il poligono, quando la pistola non si trova sulla linea di tiro, deve stare sempre all'interno della sua custodia, a meno di differente autorizzazione da parte di un Commissario di tiro.

- 8.2.5.2** Prima che il tiratore lasci la linea di tiro, costui si deve accertare, sotto il controllo di un Commissario di tiro, che l'otturatore sia aperto e non ci siano cartucce o pallini nella camera o nel caricatore. Se un tiratore ripone la sua arma nella custodia o la sposta dalla linea di tiro senza averla prima fatta controllare, può essere squalificato.
- 8.2.5.3** Tiro a secco ed esercizi di puntamento sono permessi solo con il consenso di un Commissario di tiro solo sulla linea di tiro o in un'area prestabilita. Le armi non possono essere maneggiate quando il personale si trova oltre la linea di tiro.
- 8.2.5.3.1** Tiro a secco significa far scattare il meccanismo di sparo di una pistola a cartucce, scarica, o di una pistola ad aria compressa o a gas, dotata di un meccanismo che consente di agire sul grilletto escludendo il rilascio della carica (aria o gas).
- 8.2.5.4** Le pistole devono essere caricate solo sulla linea di tiro e solo dopo l'ordine o il segnale di **"CARICARE"**. Prima che venga dato questo ordine le pistole devono essere tenute scariche. I direttori di tiro devono assicurarsi che i tiratori abbiano il tempo necessario per caricare.
- 8.2.5.5** Se un tiratore spara un colpo prima dell'ordine **"CARICARE"** o **"START"**, o dopo l'ordine **"STOP"** o **"SCARICARE"**, può essere squalificato, in caso abbia compromesso la sicurezza.
- 8.2.5.6** Durante la competizione la pistola deve essere posata solo dopo che le cartucce e/o il caricatore siano stati rimossi e l'otturatore aperto. Le pistole ad aria compressa o gas devono essere rese sicure mediante l'apertura della vano/sportello di caricamento.
- 8.2.6** Al segnale di **"STOP"** il fuoco deve arrestarsi immediatamente. All'ordine **"SCARICARE"** tutti i tiratori devono scaricare le loro pistole, e metterle in sicura, svuotare i serbatoi se ancora carichi, e riporli sulla panca (per scaricare pistole ad aria compressa chiedere il permesso ad un Commissario di tiro). Il fuoco può ricominciare solo al segnale di **"START"**.
- 8.2.7** Il Direttore di tiro , o altro Commissario adeguato, è responsabile degli ordini **"CARICARE"**, **"START"**, **"STOP"**, **"SCARICARE"**, e di altri ordini eventualmente necessari. Gli ufficiali addetti devono assicurare il rispetto degli ordini e il corretto maneggio delle pistole.
- 8.2.7.1** Qualsiasi tiratore che tocchi una pistola o un caricatore per un motivo diverso dallo scaricamento dopo l'ordine **"STOP"** o **"SCARICARE"** e senza il permesso del Commissario di tiro può essere squalificato.

8.2.8 Protezione delle orecchie

Tutti i tiratori e le persone nelle immediate vicinanze della linea di tiro sono invitate a indossare tappi per le orecchie, cuffie o protezioni similari. Protezioni che incorporino un qualsiasi tipo di apparato di ricezione non sono consentiti.



8.2.9 Protezione degli occhi

Tutti i tiratori sono invitati ad indossare occhiali da tiro infrangibili, o simili protezioni per gli occhi, durante i tiri.

8.3 CARATTERISTICHE DEI BERSAGLI E POLIGONI

Le caratteristiche dei bersagli e dei poligoni sono riportate nel Regolamento Tecnico Generale (vedi 6.3.0)

8.4 EQUIPAGGIAMENTO E MUNIZIONAMENTO

8.4.1 Generalità

8.4.1.1 I tiratori devono utilizzare solo equipaggiamento ed armamento contemplato dal regolamento UITA. E' proibita qualsiasi cosa (pistole, dispositivi, equipaggiamento, accessori, ecc.) che possa avvantaggiare ingiustamente un tiratore nei confronti degli altri, e che non sia menzionata in questo regolamento, o sia contraria allo spirito cui esso si ispira. Il tiratore è responsabile di sottoporre tutte le pistole, equipaggiamenti ed ogni altro armamento assoggettabile ad ispezione ufficiale ed approvazione, al Controllo degli Equipaggiamenti prima dell'inizio di una gara. I capi squadra sono altrettanto responsabili di garantire che l'equipaggiamento e l'armamento dei tiratori siano compatibili con il regolamento UITA. La Giuria ha il diritto di esaminare in qualsiasi momento l'equipaggiamento e l'armamento di un tiratore.

8.4.1.1.1 Il tiratore deve utilizzare la medesima pistola in tutte le riprese di una gara, a meno di malfunzionamenti (vedi 8.8.0).

8.4.1.2 Bandierine segnamento

Indicatori di vento personali sono vietati.

8.4.1.3 Equipaggiamento che produce suono

Possono essere usati solo dispositivi che riducono il rumore. Radio, registratori o qualsiasi altro tipo di sistema di comunicazioni che produca suono sono vietati durante gare o allenamenti.

8.4.1.4 E' vietato l'uso da parte di tiratori, allenatori e dirigenti di squadra di telefoni cellulari, walkie-talkie, cercapersone o altri dispositivi simili all'interno dell'area di gara. Tutti i telefoni cellulari, ecc., devono essere spenti.

8.4.1.5 **E' vietato** fumare nel poligono e nell'area riservata agli spettatori.

8.4.1.6 L'uso del **flash delle macchine fotografiche** è vietato fino al termine della gara.

8.4.2 Standard per tutte le pistole

8.4.2.1 **Impugnatura.** Per le dimensioni e dettagli dell'impugnatura vedi Tabella specifiche tecniche 8.16.0.

8.4.2.1.1 Né l'impugnatura né alcuna altra parte della pistola deve essere allungata o costruita in maniera tale da permetterle di poggiare oltre la mano. Il polso deve rimanere



visibilmente libero quando la pistola viene tenuta nella normale posizione di tiro. Braccialetti, orologi da polso, fasce da polso e oggetti simili sono vietati sulla mano e sul braccio che reggono la pistola.

8.4.2.1.2 Impugnature regolabili sono consentite qualora, adattate alla mano del tiratore, siano conformi al regolamento di gara. L'adattamento non deve essere cambiato dopo la verifica dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento in nessun modo che possa contrastare col regolamento UITA.

8.4.2.2 **Canne:** vedi Tabella specifiche tecniche 8.16.0.

8.4.2.3 **Congegni di puntamento:** vedi Specifiche Tabella specifiche tecniche 8.16.0.

Sono consentiti solo congegni di puntamento aperti. Mirini ottici, a specchio, telescopici, raggi laser ecc., sono vietati. Qualsiasi dispositivo di puntamento programmato per attivare il meccanismo di sparo è vietato. Non sono consentite coperture protettive su tacca di mira e mirino.

8.4.2.3.1 Lenti e/o filtri correttivi non devono essere attaccati alla pistola.

8.4.2.3.2 Occhiali e/o filtri di correzione possono essere indossati dal tiratore.

8.4.2.4 **Scatti elettronici** sono consentiti a condizione che:

8.4.2.4.1 tutte le loro componenti siano saldamente attaccati e contenuti nel corpo o nell'impugnatura della pistola;

8.4.2.4.2 il grilletto sia azionato dalla mano che regge la pistola;

8.4.2.4.3 tutte le componenti siano inserite nel momento in cui la pistola è sottoposta all'ispezione dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento;

8.4.2.4.4 la pistola con tutte le sue componenti incluse sia conforme alle regole riguardanti le dimensioni e il peso consentite per quella gara.

8.4.2.5 **Raccogli – bossoli** sono consentiti a condizione che la pistola sia conforme a tutte le norme (dimensioni e peso) una volta equipaggiata. Questo deve essere registrato sulla scheda di controllo dell'equipaggiamento da parte dell'Ufficio Controllo Equipaggiamento.

8.4.2.6 **Misurazione del peso dello scatto del grilletto**

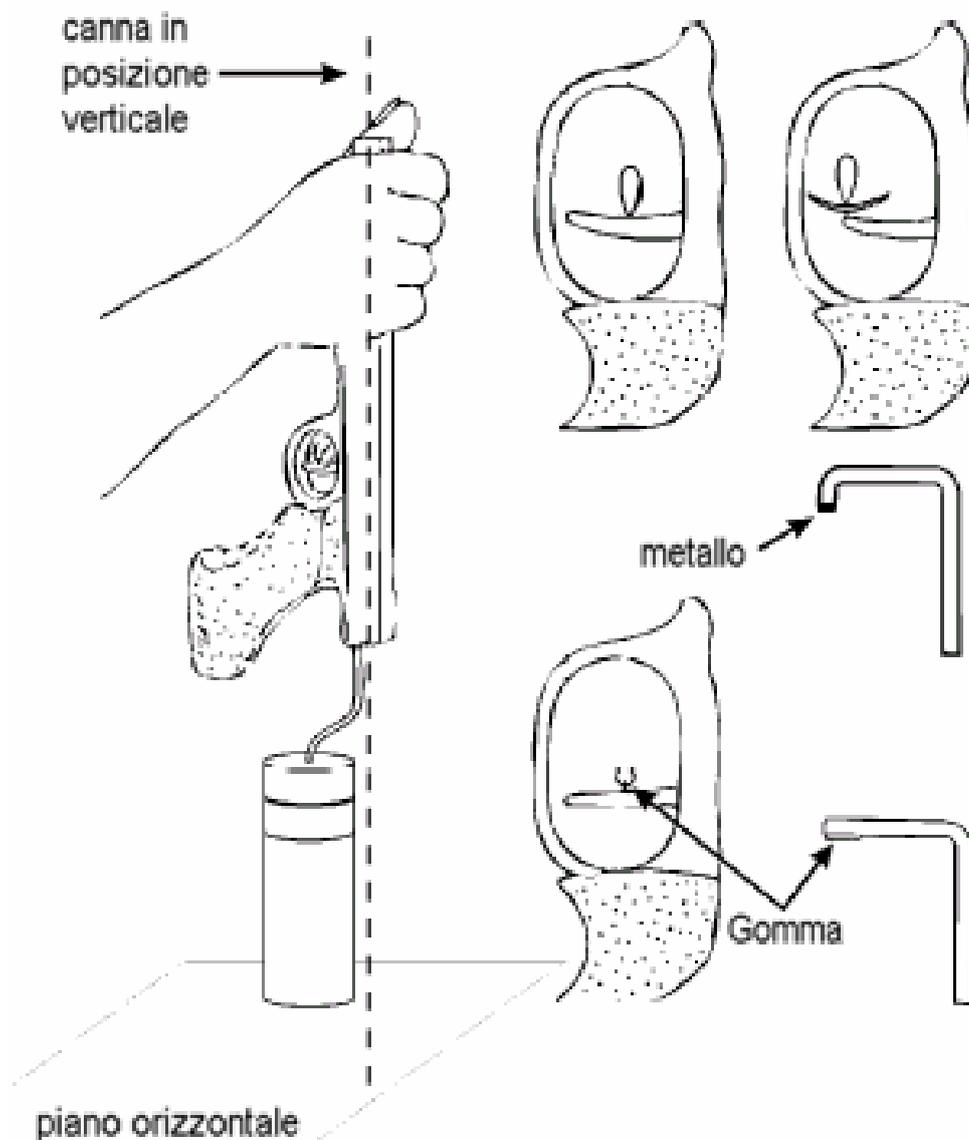
8.4.2.6.1 Il peso dello scatto del grilletto deve essere misurato, con il peso prova appeso a circa metà del grilletto, e la canna in posizione verticale (vedi figura). Il peso deve essere posto su una superficie orizzontale e sollevato. I test devono essere eseguiti dagli addetti al controllo dell'equipaggiamento. Il peso minimo dello scatto deve essere mantenuto per tutta la gara. Sono permessi al massimo tre (3) tentativi per sollevare il peso. Se il test non viene superato l'arma deve essere nuovamente sottoposta al test dopo l'aggiustamento. Quando si testano pistole ad aria compressa o gas la carica deve essere attivata.



8.4.2.6.2 Un appropriato peso per il test dello scatto del grilletto, che può essere usato per controlli casuali, sarà anche reso disponibile ai tiratori in poligono prima e durante la gara, e prima delle finali, per permettere loro di verificare che il peso non sia cambiato così da contravvenire al regolamento.

8.4.2.6.3 Controlli casuali del peso dello scatto del grilletto devono essere eseguiti subito dopo le ultime serie di tiri in tutti i turni di qualificazione delle gare a 10 m e 25 m. Almeno un tiratore per ogni stand di tiro (o otto linee di tiro per le pistole ad aria compressa e due (2) tiratori di PA per turno) deve essere scelto tramite estrazione dalla Giuria. Gli addetti al controllo dell'equipaggiamento devono quindi eseguire le verifiche prima che le pistole vengano riposte nelle custodie. Sono permessi al massimo tre (3) tentativi per sollevare il peso. Il tiratore la cui pistola non supera il test o quando selezionato eluda il controllo, deve essere squalificato.

8.4.2.6.4 Misurazione del peso dello scatto del grilletto



Nota: deve essere usato un peso con bordo vivo in metallo o gomma. Un rullo o altra configurazione tondeggiante non è permessa.



8.4.3 Pistola ad aria compressa a 10 metri

Può essere utilizzata qualsiasi pistola ad aria o gas calibro 4.5 mm (.177"), conforme alle specifiche 8.16.0.

8.4.3.1 La pistola può essere caricata con un (1) solo pallino.

8.4.3.1.1 In caso la pistola venga accidentalmente caricata con più di un (1) pallino:

8.4.3.1.1.1 se il tiratore ne è consapevole, deve alzare la mano che non spara per segnalare a un Ufficiale di gara che ha un problema. L'Ufficiale di gara deve perciò controllare lo scaricamento della pistola, e non viene inflitta alcuna penalità. Non verrà concesso tempo di recupero, ma il tiratore deve proseguire normalmente;

8.4.3.1.1.2 se il tiratore non ne è consapevole, oppure continua senza segnalarlo, si applica la seguente procedura:

8.4.3.1.1.2.1 se ci sono due (2) colpi a segno, si conta quello di valore più alto e si annulla il secondo;

8.4.3.1.1.2.2 se c'è un (1) solo colpo a segno, viene considerato valido.

8.4.4 Norme specifiche per pistole a 25 metri

8.4.4.1 L'asse della canna dell'arma deve rimanere al di sopra dell'incrocio fra pollice e indice della mano che regge la pistola nella normale posizione di tiro.

8.4.4.2 La lunghezza della canna si misura come sottoindicato (vedi Tabella specifiche tecniche 8.16.0.)

Semiautomatiche	dal vivo di culatta al vivo di volata (canna più camera di scoppio)
Revolver	solo la canna (escluso il tamburo)

8.4.4.3 Pistola standard e Pistola Sportiva

Può essere utilizzata qualsiasi pistola calibro 5.6 mm (.22") a percussione anulare, camerata per cartucce L.R., escluso a colpo singolo, e conforme alle specifiche 8.16.0.

8.4.4.4 Pistola grosso calibro

Può essere utilizzato qualsiasi pistola a percussione centrale di calibro compreso tra 7.62 mm e 9.65 mm (.30" - .38"), escluso a colpo singolo, e conforme alle specifiche 8.16.0.

8.4.5 Pistola a 50 metri

Può essere utilizzata qualsiasi pistola calibro 5.6 mm (.22") a percussione anulare, camerata per cartucce L.R..

8.4.5.1 La pistola usata nelle gare a 50 m può essere caricata con una (1) sola cartuccia.



8.4.5.2 Sono ammesse impugnature che avvolgono la mano nelle pistole a 50 m, purché non coprano il polso.

8.4.6 Munizionamento

Tutti i proiettili usati devono essere di piombo o di similari materiali morbidi. Non sono consentiti proiettili camiciati. La Giuria deve controllare a campione le munizioni dei tiratori.

Specialità	Calibro	Ulteriori specifiche
P10	4,5 mm (.177")	
PGC	7,62 – 9,65 mm (.30" -.38")	Non è permesso il munizionamento "Magnum" per motivi di sicurezza
PL	5.6 mm (.22")	Cartucce a percussione anulare L.R.
PA – PS - PSp	5.6 mm (.22")	Cartucce a percussione anulare L.R.. Nella PA il peso minimo della palla deve essere di 2,53 g = 39gr e la velocità minima di 250 m/s. Un cronografo (dispositivo misuratore di velocità) deve essere messo a disposizione dei tiratori in poligono.

8.4.7 Norme per l'abbigliamento

8.4.7.1 E' responsabilità del concorrente presentarsi in poligono vestito in maniera adeguata ad un evento pubblico.

8.4.7.2 Durante le gare e gli allenamenti pre-gara:

8.4.7.2.1 le donne devono indossare abiti, gonne, gonne pantalone, pantaloncini o pantaloni, e camicette o top (che coprano la parte anteriore e quella posteriore del corpo, e anche le spalle);

8.4.7.2.2 gli uomini devono portare pantaloni lunghi o pantaloncini, e camicie a maniche lunghe o corte.

8.4.7.2.3 i calzoncini non devono rimanere al di sopra dei polpastrelli dell'atleta, quando questo tiene braccia e dita distese lungo i fianchi;

8.4.7.2.4 si possono indossare maglioni o cardigan;

8.4.7.2.5 sono consentite tute sportive fornite alla squadra come uniforme ufficiale;

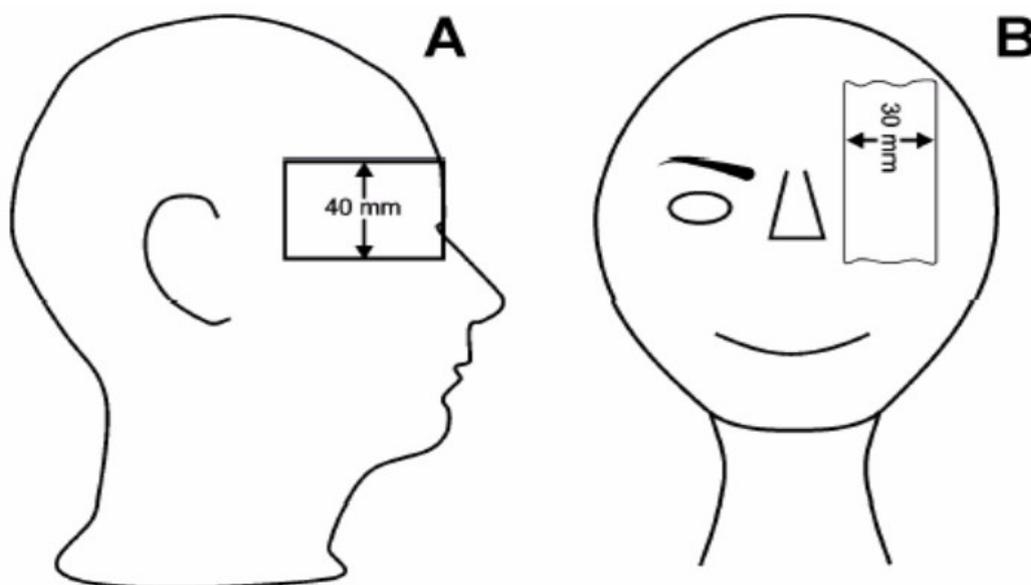
8.4.7.2.6 tutti i membri di una stessa squadra, uomini o donne, devono indossare un completo identico.

8.4.7.2.7 Durante la premiazione o altre cerimonie del genere, gli atleti devono presentarsi indossando la loro uniforme nazionale ufficiale o le tute societarie (parte sopra e sotto). Tutti i membri della squadra devono essere vestiti allo stesso modo.



- 8.4.7.3** Per assicurare che le prestazioni dei tiratori non siano migliorate artificialmente da abbigliamento di tipo speciale, è vietato l'uso di congegni, mezzi o abiti speciali che immobilizzino gambe, corpo o braccia del tiratore, o ne riducano illecitamente il movimento.
- 8.4.7.4** Sono permesse scarpe con tomaia bassa. E' vietato qualsiasi tipo di scarpa a tomaia alta (come scarpe da tiro per carabina, da pallacanestro o scarponi da sci, ecc.) che coprano il malleolo, o possano fornire un appoggio. Le scarpe saranno controllate durante il controllo dell'equipaggiamento. L'abbigliamento sarà controllato sulla linea di tiro.
- 8.4.7.5** Durante l'allenamento pre-gara e la gara tutti i tiratori devono sempre indossare **pettorali numerati** sulla schiena e sopra la cinta. Se ne sono privi non possono iniziare/continuare.
- 8.4.7.6** TUTTI I TIRATORI DEVONO ADEGUARSI alle disposizioni UITSS, in ordine a marchi, sponsorizzazioni e pubblicità di produttori di abbigliamento da tiro.
- 8.4.7.7** **Schermi laterali** (A), da una o entrambe i lati, attaccati al cappello, berretto, occhiali da tiro o fascia per la testa sono consenti purché non siano più alti di 40 mm, e non si estendano in avanti oltre la linea virtuale centrale della fronte.
- 8.4.7.7.1** E' consentito uno schermo (B) non più largo di 30 mm per coprire l'occhio che non mira.

8.4.7.7.2



8.4.8 ELIMINATO

8.4.9 ELIMINATO

8.4.10 **Accessori**

8.4.10.1 **Cannocchiali localizzatori**

L'uso di cannocchiali non collegati alla pistola per individuare i colpi a bersaglio o stimare il vento è consentito solo per le gare a 25 m e 50 m.



8.5 UFFICIALI DI GARA

Per sovrintendere allo svolgimento di una gara, deve essere nominata una Giuria di Gara. Deve essere nominata una Giuria di classifica per sovrintendere punteggi e classifiche.

8.5.1 Doveri e compiti del Direttore di tiro

Deve essere designato per ogni gara su uno specifico poligono. Egli è:

- 8.5.1.1** a capo di tutti commissari e del personale del poligono, responsabile del regolare svolgimento della gara di tiro e, laddove vi sia un accentramento del controllo, di tutti gli ordini all'interno del poligono;
- 8.5.1.2** responsabile di assicurare la cooperazione di tutto il personale del poligono con la Giuria;
- 8.5.1.3** responsabile di prendere provvedimenti immediati ad ogni eventuale mancanza di equipaggiamento, e di rendere disponibile i necessari esperti e il materiale per far funzionare correttamente il poligono; deve inoltre risolvere ogni tipo di irregolarità che i commissari addetti non siano in grado di risolvere;
- 8.5.1.4** responsabile della rapida ed efficiente registrazione di tutti i punteggi, in cooperazione con il Direttore dell'ufficio classifiche;
- 8.5.1.5** se necessario prende parte al sorteggio per l'assegnazione delle linee di tiro.

8.5.2 Doveri e compiti dei Commissari di tiro

Deve esserne designato uno per ogni stand di tiro , oppure uno ogni cinque o dieci linee di tiro. Devono:

- 8.5.2.1** riferire al Direttore di tiro della condotta della gara nello stand di tiro di loro responsabilità e devono cooperare sempre coi membri della Giuria;
- 8.5.2.2** chiamare i tiratori sulla linea di tiro;
- 8.5.2.3** controllare, se possibile prima dell'inizio del tempo di preparazione, nomi e numeri di pettorale, per accertare che corrispondano all'elenco tiratori, al registro di poligono ed alle schede di tiro
- 8.5.2.4** assicurare che le pistole, l'equipaggiamento e gli accessori dei tiratori siano stati controllati ed approvati;
- 8.5.2.5** controllare la posizione di tiro dei tiratori e avvisare la Giuria di eventuali irregolarità;
- 8.5.2.6** dare gli ordini richiesti o necessari;
- 8.5.2.7** prendere i necessari provvedimenti in seguito a malfunzionamenti, reclami, disturbi o qualsiasi altro problema insorga durante la gara;
- 8.5.2.8** in caso di utilizzo di bersagli di carta, curare la corretta registrazione dei colpi da parte dei Commissari marcatori;



- 8.5.2.9 supervisionare il corretto funzionamento dei bersagli;
- 8.5.2.10 accogliere reclami e passarli a un membro della Giuria;
- 8.5.2.11 provvedere alla registrazione, sul Rapporto d'incidente, sul Registro di gara, sulla striscia della stampante o sul bersaglio e sulla scheda di tiro, di ogni irregolarità, disturbo, penalità, inceppamento, tiri incrociati, tempo di recupero concesso, tiri ripetuti o serie di tiri, ecc.

8.5.3 **Doveri e compiti del Commissario marcatore – Bersagli di carta**

Deve esserne designato uno per ogni linea di tiro. Devono:

- 8.5.3.1 completare o verificare l'esatta rispondenza delle informazioni sul tabellone segnapunti e sulle schede di tiro (nomi dei tiratori, numero di pettorale, numeri delle linee di tiro, ecc.);
- 8.5.3.2 informare il tiratore quando può iniziare con tiri di prova o di gara; il tiratore deve dichiarargli quale tipo di tiro intenda eseguire, e riceverne la conferma. Per evitare incomprensioni al tiratore vengono dati due cartellini con le parole **PROVA** e **GARA**, che egli deve mostrargli;
- 8.5.3.3 avere un cannocchiale in caso di cambio di bersagli lontani; in tal caso, deve aspettare alcuni secondi prima di segnalare che il bersaglio può essere cambiato, così che il tiratore possa localizzare i suoi colpi;
- 8.5.3.4 segnare il valore provvisorio di ogni colpo sulla scheda di tiro e sulla tabella segnapunti posta al di sopra o accanto alla sua scrivania a beneficio degli spettatori;
- 8.5.3.5 in poligoni dove i bersagli tornano automaticamente alla linea di tiro, raccogliarli subito dopo ogni serie di dieci colpi e riporli in un contenitore chiuso da lasciare in consegna a personale autorizzato, che a sua volta lo consegnerà agli ufficiali addetti alla classifica;
- 8.5.3.6 astenersi da ogni conversazione con i tiratori o da ogni altro commento relativo al punteggio o al tempo di gara rimanente.

8.5.4 **Doveri e compiti degli addetti ai bersagli – Bersagli di carta**

- 8.5.4.1 Il numero di questi deve essere uguale a quello dei commissari di tiro. Nell'operazione di cambio bersaglio, sono responsabili, nelle aree a loro assegnate (vedi 8.5.2.1), di assicurare che essi vengano cambiati velocemente, che vengano conteggiati i punti, contrassegnati e sostituiti per i successivi tiri.
- 8.5.4.2 Se non si riesce a localizzare un colpo su un bersaglio, l'addetto ai bersagli deve determinare se il colpo è finito su un bersaglio vicino, e, consultandosi con la Giuria e il Commissario di tiro, risolvere la situazione.
- 8.5.4.3 Quando si usano caricatori per bersagli automatici, sono responsabili di caricare i giusti bersagli nelle scatole, di rimuoverli e prepararli per la consegna. Sono anche responsabili di segnare sui bersagli eventuali irregolarità.



- 8.5.4.4** Assicurarsi che non vi siano buchi sulla superficie bianca del bersaglio e che ogni impronta di colpi sull'intelaiatura sia chiaramente segnalata.
- 8.5.5** **Commissario al bersaglio – Bersagli di carta**
- 8.5.5.1** Deve essere designato per ogni stand di tiro, o ogni cinque o dieci bersagli. Il loro numero deve corrispondere a quello dei Commissari di tiro.
- 8.5.5.2** Deve:
- 8.5.5.2.1** essere responsabile del gruppo di bersagli a lui assegnati;
- 8.5.5.2.2** nelle gare a 25 m, segnalare al membro della Giuria tutti i colpi dubbi, e, una volta che la decisione è stata presa, segnalare la posizione e l'entità del punto;
- 8.5.5.2.3** assicurare che i punti vengano conteggiati velocemente e con accuratezza, e che i bersagli vengano efficacemente contrassegnati, tappati e/o sostituiti, nel rispetto del regolamento;
- 8.5.5.2.4** aiutare a risolvere situazioni dubbie nel rispetto del regolamento e in cooperazione con il Commissario di tiro e la Giuria.
- 8.5.5.3** **Commissario al bersaglio – Bersagli elettronici**
- 8.5.5.3.1** Deve assicurare che sulla superficie bianca del bersaglio non vi siano buchi di proiettile, e che ogni segno di proiettile sul supporto sia chiaramente indicato,appare **controbersagli** e **cartoncino posteriore**, e cambiare i **fogli di controllo**.
- 8.5.5.3.2** Essi non devono essere tappati o sostituiti prima che il conteggio dei colpi sia terminato.
- 8.5.6** **Ufficiale tecnico – Bersagli elettronici**
- 8.5.6.1** Devono essere designati per far funzionare e mantenere efficiente il sistema elettronico di punteggio, suggerire soluzioni ai Commissari di tiro e ai membri della Giuria, ma non prendere decisioni.
- 8.5.6.2** Prima dell'inizio di ogni turno, un membro della Giuria deve ispezionare i bersagli elettronici per confermare:
- 8.5.6.3** che non ci siano buchi di proiettile sulla superficie bianca del bersaglio;
- 8.5.6.4** che ogni colpo sull'intelaiatura sia chiaramente indicato;
- 8.5.6.5** che i controbersagli per le gare a 25 m non abbiano buchi di proiettile;
- 8.5.6.6** che i cartellini di supporto sul retro dei bersagli a 25 m e 50 m siano liberi da colpi;
- 8.5.6.7** che i fogli di controllo siano sostituiti;
- 8.5.6.8** un membro della Giuria deve supervisionare ogni intervento manuale di controllo dei risultati del computer (introduzione di penalità, punteggi corretti dopo malfunzionamenti, ecc.).



8.5.7 Membri della Giuria in linea di tiro

- 8.5.7.1** Per le gare a 25 m con bersagli di carta, un membro della Giuria deve essere designato per ogni stand di tiro o per ogni cinque o dieci bersagli. Egli deve accompagnare il Commissario al bersaglio sulla linea dei bersagli.
- 8.5.7.2** Deve controllare che i bersagli siano ispezionati, prima che inizi la valutazione dei colpi, per vedere il numero esatto dei colpi, la prossimità alle linee di demarcazione dei punti, ecc. Le situazioni dubbie devono essere risolte prima che inizi la valutazione.
- 8.5.7.3** Le decisioni su situazioni dubbie devono essere prese simultaneamente da due (2) membri della Giuria e dal Commissario al bersaglio. Un membro della Giuria fungerà da presidente e inserirà il calibro se necessario.
- 8.5.7.4** Il membro della Giuria deve assicurare che tutti i risultati registrati dal secondo Commissario marcatore siano corretti, e che le decisioni della Giuria siano doverosamente annotate e certificate sulle schede di tiro.
- 8.5.7.5** Il membro della Giuria deve assicurare che i bersagli non siano tappati, e che i colpi non siano evidenziati dai dischetti colorati prima che le situazioni dubbie non siano state risolte e il punteggio non sia stato registrato correttamente dal secondo Commissario marcatore.
- 8.5.7.6** Quando si usano bersagli elettronici, i membri della Giuria di Classifica saranno presenti per assistere nella risoluzione di questioni relative al punteggio. Membri della giuria di pistola devono assistere ai casi in cui debbano essere prese decisioni, e vi siano solo due o meno membri della giuria di classifica.
- 8.5.7.6.1** **Procedura per l'esame di bersagli elettronici successivamente a reclami, lamenti, mancate assegnazioni di punti, ecc.**
- 8.5.7.6.1.1** Un membro della Giuria raccoglie i seguenti elementi (su ognuno devono essere annotati il numero di linea, l'orientamento della carta, la ripresa, la serie e l'ora):
- 8.5.7.6.1.1.1** foglio di controllo (25 m/ 50 m). Se la posizione del foro è fuori del foglio di controllo la relazione geometrica tra il foro sul foglio di controllo e il cartellino di supporto deve essere determinato prima che il foglio di controllo sia rimosso;
- 8.5.7.6.1.1.2** cartellino di supporto (25 m/ 50 m);
- 8.5.7.6.1.1.3** controbbersaglio (25 m);
- 8.5.7.6.1.1.4** la striscia di carta nera (10 m);
- 8.5.7.6.1.1.5** la striscia di gomma (50 m);
- 8.5.7.6.1.1.6** il Rapporto d'incidente (IR);
- 8.5.7.6.1.1.7** la stampa del sistema elettronico;
- 8.5.7.6.1.1.8** la registrazione di informazioni dal computer dei bersagli elettronici (se necessario).



- 8.5.7.6.1.2** Un membro della Giuria deve esaminare la faccia del bersaglio elettronico, e la superficie, e registrare la posizione di eventuali colpi all'esterno della visuale nera.
- 8.5.7.6.1.3** Non deve essere fatta alcun ripulitura del sistema elettronico prima che ne abbia dato il permesso la Giuria.
- 8.7.5.1.6.4** Il numero dei buchi di proiettile deve essere contato, e va tenuto conto della loro posizione. I membri della Giuria devono esaminare gli elementi sopraelencati e poi eseguire stime individuali prima che venga presa una decisione formale di Giuria.

8.5.8 Secondo Commissario marcatore – Bersagli di carta

Tutti i punteggi delle gare a 25 m vengono conteggiati ufficialmente in poligono. Il secondo Commissario marcatore sta sulla linea dei bersagli. Deve registrare i punti chiamati dal Commissario ai bersagli sulle schede di tiro. Se c'è disparità fra i due punteggi, fa fede quello registrato dal secondo Commissario marcatore.

8.5.9 Operatore ai bersagli

Nelle gare a tempo, fa funzionare il meccanismo di tempo per l'esposizione e la chiusura dei bersagli sotto la direzione del Commissario di tiro.

8.5.10 Segnapunti

Nelle gare a 25 m non deve tappare i buchi sul bersaglio o sul foglio di controllo o sul controbersaglio, o cambiare bersaglio o foglio di controllo finché la valutazione dei punti non è terminata.

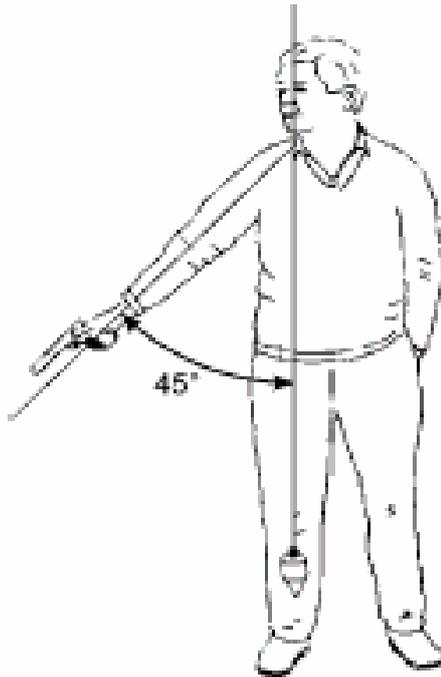
8.6 PROCEDURE E REGOLE DI GARA

8.6.1 Posizione

- 8.6.1.1** Il tiratore deve rimanere dritto, senza supporti, con entrambi i piedi o le scarpe completamente all'interno della linea di tiro. La pistola deve essere tenuta e usata solo con una mano. Il polso deve essere visibilmente libero da supporti.
- 8.6.1.2** Prima e durante le serie, compreso quando si carica o si controlla la pistola, l'arma deve sempre essere puntata verso il basso all'interno dell'area di tiro, prima di tornare alla posizione di PRONTO, per il tiro successivo colpo, o in attesa dell'ordine "SCARICARE".
- 8.6.1.3** Nelle gare a 25 m, si inizia dalla posizione di PRONTO: il braccio del tiratore deve puntare verso il basso, disegnando un angolo non superiore ai 45°, ma non deve essere puntato a terra all'interno del bordo anteriore del pancone. Il braccio deve rimanere fermo in questa posizione mentre si attende che compaia il bersaglio o la luce verde (in caso di bersagli elettronici).



8.6.3.1.1 Posizione di “PRONTO”



8.6.1.4 Se un tiratore solleva il braccio troppo presto, o non lo abbassa a sufficienza nelle (vedi 8.5.2.5 e 8.6.1.3) gare di PA o nelle riprese di celere di PSp e PGC o nelle serie in 20” e 10” di PS, deve essere ammonito da un membro della Giuria (vedi 8.5.2.5), e la serie va messa a verbale e fatta ripetere. Nelle gare di PA gli deve essere assegnato il colpo di valore più basso per ogni bersaglio. Nelle altre gare a 25 m gli devono essere assegnati i cinque colpi di valore più basso nelle due serie (o tre serie in caso di inceppamento). Se la infrazione è commessa nella stessa ripresa di 30 colpi, deve essere applicata la stessa procedura, e il tiratore deve subire due punti di penalità. Alla terza infrazione di questa regola, il tiratore deve essere squalificato. (vedi regola 8.9.6.5.1)

8.6.2 Gare di Pistola

Vedi tabella 8.15.0

8.6.3 Procedure sui bersagli

8.6.3.1 Bersagli di carta

8.6.3.1.1 Pistola ad aria compressa a 10 m

8.6.3.1.1.1 La sostituzione dei bersagli è eseguita dai tiratori, sotto la supervisione dei Commissari di tiro. Il tiratore è responsabile dell'effettuazione del tiro sul proprio bersaglio.

8.6.3.1.1.2 Subito dopo ogni serie di 10 colpi, il tiratore deve porre i dieci bersagli in un posto adatto per il Commissario marcatore, il quale deve riporli in un contenitore chiuso che viene preso da personale autorizzato e consegnato all'ufficio classifiche.



8.6.3.1.2 **Pistola a 50 metri**

8.6.3.1.2.1 Se si usano **macchine gira bersagli**, il tiratore o il Commissario marcatore devono controllare la sostituzione del bersaglio. In entrambi i casi il tiratore è responsabile dell'effettuazione del tiro sul corretto bersaglio.

8.6.3.1.2.2 Se il tiratore reputa che sia troppo **lento il controllo o la sostituzione del bersaglio**, deve riferirlo a un Commissario di tiro. Se costui o un membro della Giuria accolgono il reclamo, devono sistemare la situazione. Se il tiratore o un dirigente di squadra ritengono che non ci sia stato alcun miglioramento, possono reclamare con la Giuria, la quale può concedere un tempo ulteriore massimo di 10 minuti. Tali reclami non possono essere fatti negli ultimi 30 minuti di una gara, salvo casi eccezionali.

8.6.3.2 **Bersagli elettronici**

8.6.3.2.1 E' essenziale che i tiratori familiarizzino durante l'allenamento con i pulsanti di controllo che variano la presentazione del bersaglio sul monitor. Nelle gare a 10 m e 50 m tale variazione è sotto il controllo e la responsabilità del tiratore, che in caso di dubbi deve chiedere assistenza ad un Commissario di tiro. Nelle gare a 25 m il controllo e la responsabilità sono del personale dello stand di tiro.

8.6.3.2.2 Non è consentito **oscurare del tutto o in parte il monitor** del tiratore, che deve essere completamente visibile alla Giuria ed al personale dello stand di tiro.

8.6.3.2.3 I tiratori e il personale dello stand di tiro **non devono toccare i pannelli di controllo della stampante** prima della fine della gara, tranne se autorizzati dalla Giuria. I tiratori devono firmare la stampa del loro punteggio prima di lasciare il poligono.

8.6.3.2.4 Se non lo fanno, un membro della Giuria deve siglare questa stampa, così che possa essere inviata all'Ufficio Classifiche.

8.6.3.3 **Controborsagli**

8.6.3.3.1 Nei campionati UITA devono essere usati controborsagli per tutte le gare di Pistola a 25 m per aiutare nell'identificazione di colpi che hanno mancato i bersagli.

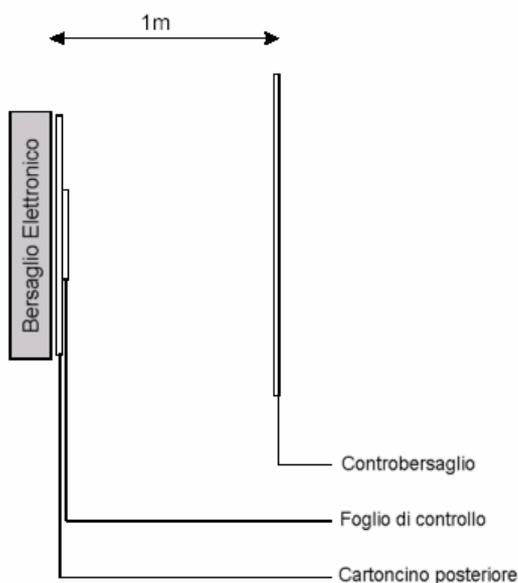
8.6.3.3.2 Devono perlomeno coprire l'intera larghezza ed altezza dei bersagli a 25 m, ed essere posizionati ad una distanza uniforme di un metro dietro ai bersagli di gara. Devono essere continui, o su supporti attigui, senza spazi fra di loro, per registrare eventuali colpi fra un bersaglio di gara e l'altro.

8.6.3.3.3 Devono essere fatti di carta non riflettente di colore neutro simile al colore del bersaglio.

8.6.3.3.4 Per le gare a 25 m devono essere forniti nuovi controborsagli per ciascun tiratore, o tappati o cambiati dopo ogni serie di 5 colpi.



8.6.3.4 Fogli di controllo – Bersagli elettronici a 25 metri



8.6.3.4.1 Le aree dietro ai punti di mira devono essere coperte dai fogli di controllo, che possono essere cambiati dopo ogni serie di cinque colpi, nelle riprese di tiro celere, di precisione e dopo le serie di prova. Nella Pistola automatica il foglio di controllo deve essere tappato o cambiato dopo ogni ripresa.

Specialità	Tappato o cambiato dopo la serie di prova	Tappato o cambiato dopo ogni serie di 5 colpi	Sostituito per ogni tiratore per ciascuna ripresa
PA			X
PSp	X	X	X
PGC	X	X	X
PS	X	X	X

8.6.3.4.2 Se la posizione di qualsiasi foro di proiettile è al di fuori dell'area del foglio di controllo, la relazione geometrica fra i fori di proiettile sul foglio di controllo e il cartoncino di supporto deve essere fatta prima che il foglio di controllo venga tolto.

8.6.3.5 Cartellini di supporto – Bersagli elettronici a 10 m / 50 m

8.6.3.5.1 Un **cartoncino di supporto** deve essere affisso al retro del bersaglio e deve essere cambiato ad ogni turno, a meno che si usi un foglio di controllo (eccetto a 10 m, dove si usa una striscia di carta nera).

8.6.4 Regole di gara

8.6.4.1 Tempo di preparazione

8.6.4.1.1 I tiratori devono presentarsi al loro stand di tiro, ma attendere di essere chiamati sulla linea di tiro. Tempo permettendo, prima dell'inizio del tempo di preparazione, i tiratori saranno chiamati sulla linea di tiro, dove potranno preparare il loro equipaggiamento ed impugnare le pistole, purché il turno precedente sia terminato (vedi anche 8.2.5.3).



I controlli pre-gara della Giuria e dei Commissari di tiro dovrebbero terminare prima dell'inizio della tempo di preparazione.

8.6.4.1.2 Poi verrà dato loro l'ordine "**IL TEMPO DI PREPARAZIONE INIZIA ORA**". Durante tale fase i bersagli devono essere visibili di fronte ai tiratori, i quali eseguono prove in bianco ed esercizi di puntamento in linea di tiro

8.6.4.1.3 **Il tempo di preparazione permesso prima della gara è il seguente:**

P10	10 minuti
PL	10 minuti
PS	5 minuti
PGC – PSp Ripresa di precisione	5 minuti
PGC – PSp Ripresa di celere e PA	3 minuti

8.6.4.2 **Inizio**

8.6.4.2.1 Non si deve sparare alcun colpo prima dell'inizio della gara.

8.6.4.3 **Sostituzione di un tiratore**

8.6.4.3.1 Se un tiratore ha sparato in gara il suo primo colpo di prova e deve ritirarsi, non sarà sostituito. Questa regola vale anche per le gare composte da diverse fasi o che si prolungano per diversi giorni.

8.6.4.4 **Gare di pistola a 10 m / 50 m**

8.6.4.4.1 La gara si considera iniziata dal momento in cui il Direttore di tiro dà l'ordine "**START**". Ogni colpo sparato dopo che il concorrente ha terminato i suoi tiri di prova deve essere conteggiato nella gara. Sono, comunque, consentiti tiro a secco.

8.6.4.4.2 I **colpi di prova** (illimitati) devono essere sparati solo prima dell'inizio di ogni gara. Una volta sparato il primo colpo di gara, non si possono sparare ulteriori colpi di prova, a meno che non sia la Giuria a consentirlo, in conformità con questo regolamento. Ogni ulteriore colpo di prova eseguito contravvenendo a questa regola deve essere conteggiato come colpo mancato nella gara.

8.6.4.4.3 Uno o più colpi **sparati prima dell'inizio** ufficiale della gara comportano una penalità di due (2) punti a colpo sul(i) primo(i) bersaglio(i) di gara. Lo stesso vale per i colpi sparati dopo il termine ufficiale del tempo di gara, a meno che il Direttore di tiro o un membro della Giuria non abbia autorizzato un ulteriore tempo di gara. Se non si riesce ad identificare il colpo(i) sparato(i) fuori tempo massimo, al tiratore viene sottratto il colpo di valore più alto in quel bersaglio.

8.6.4.4.4 **Tempo residuo**

8.6.4.4.4.1 Il Direttore di tiro deve informare i tiratori del tempo residuo tramite altoparlante dieci (10) e cinque (5) minuti prima della fine del tempo di gara.

8.6.4.4.4.2 La gara deve terminare all'ordine "**STOP**" o al segnale apposito.



8.6.4.5 **Regole specifiche per gare con pistola ad aria compressa a 10 metri**

8.6.4.5.1 Se un tiratore effettua qualsiasi **emissione di gas propellente** durante il tempo di preparazione deve ricevere un'AMMONIZIONE per la prima violazione ed una PENALITA' di due (2) punti dal colpo di valore più basso nella prima serie della gara per la seconda e successive violazioni.

8.6.4.5.2 Qualsiasi **emissione di gas propellente** dopo l'esposizione del primo bersaglio di gara senza colpo sul bersaglio, sarà considerato come colpo mancato. Tiro a secco senza rilascio di gas propellente sono consentiti tranne durante le finali.

8.6.4.5.3 Se un tiratore vuole cambiare la bombola contenente gas propellente deve lasciare la linea di tiro per farlo (sempre che abbia ottenuto il permesso).

8.6.4.6 **Regole specifiche per gare con pistola a 50 metri**

8.6.4.6.1 Se la gara si divide in due riprese, ogni ripresa deve consistere di 30 colpi di gara. All'inizio di ogni ripresa si può sparare un numero illimitato di colpi di prova. Il tempo totale di ogni ripresa sarà di un'ora (1).

8.6.4.7 **Gare a 25 metri**

8.6.4.7.1 In tutte le gare a 25 m, il tempo di gara deve iniziare nel momento in cui compaiono le luci verdi (o i bersagli iniziano a ruotare in apertura), e terminare quando compaiono quelle rosse (o i bersagli iniziano a ruotare in chiusura).

8.6.4.7.2 Queste operazioni sono eseguite da un operatore ai bersagli, posto dietro la linea di tiro. La sua posizione non deve disturbare il tiratore, ma deve rimanere nel campo visivo e uditivo del Commissario di tiro, il quale deve comunque avere la possibilità di agire sui bersagli tramite un sistema di controllo remoto.

8.6.4.7.3 **CARICAMENTO**

In tutte le gare a 25 m non si possono caricare più di cinque cartucce per volta; nel caricatore o nel tamburo non si può inserire nient'altro. Al comando "**CARICARE**" si può caricare un (1) solo caricatore.

8.6.4.7.3.1 Se un tiratore carica la pistola o il caricatore con **più di cinque (5) cartucce** al comando "**CARICARE**", gli devono essere tolti due (2) punti per ogni cartuccia in più dal suo punteggio di gara in quella serie.

8.6.4.7.3.2 Il colpo o colpi sparati prima del comando "**CARICARE**" comportano una penalità di due (2) punti dal successivo bersaglio di gara (vedi anche 8.2.5.5).

8.6.4.7.4 **SCARICAMENTO**

In tutte le gare, dopo che le serie o le riprese sono terminate, deve essere dato l'ordine "**SCARICARE**". In ogni caso subito dopo il completamento di una serie (a meno che non vi sia un inceppamento della pistola), o su ordine, il tiratore deve scaricare l'arma.



8.6.4.8 Regole specifiche per gare di Pistola Automatica

La competizione consiste in 60 colpi di gara divisi in due riprese da 30 colpi l'una. Ogni ripresa è suddivisa in 6 serie da 5 colpi ciascuna, due (2) in otto (8) secondi, due (2) in sei (6) secondi e due (2) in quattro (4) secondi. In ogni serie si spara un (1) colpo per ognuno dei cinque (5) bersagli nel tempo limite specificato per la serie.

8.6.4.8.1 Prima dell'inizio di ogni ripresa il tiratore può sparare una serie di cinque (5) colpi di prova in otto (8) secondi.

8.6.4.8.2 Ogni serie (prova e gara) avviene su comando. Entrambi i tiratori di uno stesso stand di tiro devono sparare contemporaneamente, ma l'organizzazione può stabilire che più di uno stand di tiro spari simultaneamente su comandi centralizzati.

8.6.4.8.3 Se una pistola di uno dei tiratori che sparano insieme ha un inceppamento, la serie va ripetuta dagli interessati nella successiva serie con lo stesso tempo insieme con gli altri tiratori che tirano la serie regolare. La serie finale con lo stesso tempo avrà luogo subito dopo che tutti gli altri tiratori, che sparano insieme, hanno terminato le serie regolari. Ogni stand di tiro può funzionare autonomamente.

8.6.4.8.4 Prima dell'ordine "**CARICARE**", il Commissario di tiro deve dichiarare la durata della serie (come "**SERIE DA OTTO (8) SECONDI**", o "**SERIE DA SEI (6) SECONDI**", ecc.), o questa deve essere indicata in qualche modo, per esempio tramite un cartello numerato grande abbastanza da poter essere letto dal tiratore. Quando viene dato l'ordine "**CARICARE**", i tiratori devono prepararsi per il tiro entro un (1) minuto.

8.6.4.8.5 Terminato il minuto, il Commissario di tiro darà gli ordini:

" ATTENZIONE ":	i bersagli devono essere girati in posizione di chiusura, o in caso di bersagli elettronici le luci rosse devono essere accese
" 3-2-1-START ":	Al comando " START " il timer del bersaglio deve essere azionato; i tiratori devono trovarsi nella posizione di PRONTO quando il conto alla rovescia è arrivato all'uno (1)

8.6.4.8.6 Prima di ogni serie il tiratore deve abbassare il braccio ed assumere la posizione di PRONTO. Il braccio del tiratore deve rimanere fermo prima che appaiano le luci verdi, o che appaiano i bersagli (vedi anche 8.6.1.2 e 8.6.1.3).

8.6.4.8.7 Dopo tre (3) secondi (+/- 1.0 secondo) i bersagli o le luci verdi devono comparire. L'intervallo di tempo deve rimanere costante nel corso della gara. Durante ogni serie il tiratore deve sparare cinque (5) colpi. Le pistole devono essere sollevate nel momento in cui i bersagli iniziano a ruotare in posizione di apertura o si accendono le luci verdi.

8.6.4.8.8 Una serie si considera iniziata dopo il comando "**ATTENZIONE**"; ogni colpo sparato dopo di esso sarà considerato valido.

8.6.4.8.9 Al termine di ogni serie, ci deve essere una pausa di almeno un (1) minuto prima del successivo ordine "**CARICARE**". Il tempo d'inizio annunciato per i turni successivi deve essere stabilito in modo da consentire l'inizio all'ora stabilita. Trenta minuti sono l'intervallo minimo fra un turno e l'altro, più di trenta minuti se il programma lo permette.



8.6.4.9 Regole specifiche per Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro

Il programma di ciascuna gara consiste in 60 colpi suddivisi in due (2) riprese da 30 colpi l'una:

Riprese	Numero delle serie / colpi	Tempo limite per ogni serie di prova e gara
ripresa di precisione	sei (6) serie di cinque (5) colpi	cinque (5) minuti
ripresa di celere	Sei (6) serie di cinque (5) colpi	come sottoriportato

8.6.4.9.1 Prima dell'inizio di ogni ripresa il tiratore può eseguire una (1) serie di prova di cinque (5) colpi.

8.6.4.9.2 Ripresa di precisione

8.6.4.9.2.1 Dopo l'ordine "**CARICARE**" i tiratori devono prepararsi in un (1) minuto col corretto numero di cartucce. I tiri inizieranno su appropriato comando o segnale.

8.6.4.9.2.2 Tutti i tiratori devono completare la ripresa di precisione prima che inizi la ripresa di celere.

8.6.4.9.3 Ripresa di celere

8.6.4.9.3.1 Durante ogni serie il bersaglio o, in caso di bersagli elettronici, le luci verdi appaiono cinque (5) volte per tre (3) secondi (+ 0.2"/-0.0"), durante i quali si spara un solo colpo; l'intervallo di tempo fra una comparsa e l'altra è di sette (7) secondi (+1.0"/-1.0").

8.6.4.9.3.2 Tutti i tiratori spareranno la serie di prova e quella di gara alla stessa ora e con gli stessi ordini:

" PER LA SERIE DI PROVA: CARICARE ":	tutti i tiratori caricano entro un (1) minuto
" PER LA PRIMA/SUCCESSIVA SERIE DI GARA: CARICARE ":	tutti i tiratori caricano entro un (1) minuto
" ATTENZIONE ":	si accendono le luci rosse o i bersagli, se di carta, sono girati in posizione di chiusura. Dopo sette (7) secondi (+/- 1.0 secondo) si accendono le luci verdi, o si girano i bersagli in posizione di apertura.
	Prima di ogni colpo il tiratore deve abbassare l'arma ed assumere la posizione di PRONTO. Il braccio deve rimanere fermo prima dell'accensione delle luci verdi o della rotazione del bersaglio (vedi regole 8.6.1.2.,8.6.1.3 e 8.6.1.4)
	Durante la serie la pistola non deve essere appoggiata sulla panca o sul tavolino.

Vedi Regole da 8.14.6.1.5.1 a 8.14.6.1.5.6



8.6.4.9.4 Una serie si considera iniziata dopo che è stato dato il comando “**ATTENZIONE**”. Ogni colpo sparato dopo è considerato valido per la gara.

8.6.4.10 Regole specifiche per gare di Pistola Standard

Il programma di gara consta di 60 colpi divisi in tre riprese da 20 colpi ciascuna (rispettivamente nel tempo massimo 150, 20 e 10 secondi). Ogni ripresa consta di 4 serie da 5 colpi ciascuna

Ripresa	Numero delle serie / colpi	Tempo limite per ogni serie
1	Quattro (4) serie di cinque (5) colpi	150 secondi
2	Quattro (4) serie di cinque (5) colpi	20 secondi
3	Quattro (4) serie di cinque (5) colpi	10 secondi

8.6.4.10.1 Prima dell’inizio della gara, il tiratore può sparare una (1) serie di cinque (5) colpi di prova in un tempo massimo di 150 secondi.

8.6.4.10.2 Il Commissario di tiro, prima di dare l’ordine “**CARICARE**”, deve dichiarare il tipo di serie (“**SERIE IN 150 SECONDI**”, “**SERIE IN 20 SECONDI**”, ecc.), o questa deve essere indicata in maniera visibile, per esempio tramite un cartello numerato grande abbastanza da poter essere letto dal tiratore. Quando viene dato l’ordine “**CARICARE**”, i tiratori devono prepararsi entro un (1) minuto.

8.6.4.10.3 Al termine del minuto, il Commissario di tiro darà l’ordine:

“ ATTENZIONE ”:	si accenderà la luce rossa, o il bersaglio verrà girato in posizione di chiusura; dopo sette (7) secondi (+/- 1.0 secondo) si accenderà la luce verde, o il bersaglio girerà in posizione di apertura
------------------------	---

8.6.4.10.4 Prima di ogni serie, ad eccezione di quella in 150 secondi, il tiratore deve abbassare il braccio ed assumere la posizione di PRONTO. Il braccio deve rimanere fermo prima dell’accensione delle luci verdi o della rotazione del bersaglio (vedi anche 8.6.1.2 e 8.6.1.3).

8.6.4.10.5 Una serie si considera iniziata dopo che è stato dato l’ordine “**ATTENZIONE**”. Ogni colpo sparato dopo è considerato valido per la gara.

8.6.4.10.6 Quando è necessario effettuare la gara in due parti, ognuna dovrà essere composta da:

Ripresa	Numero delle serie / colpi	Tempo limite per ogni serie
1	Due (2) serie di cinque (5) colpi	150 secondi
2	Due (2) serie di cinque (5) colpi	20 secondi
3	Due (2) serie di cinque (5) colpi	10 secondi

8.6.4.10.6.1 Prima dell’inizio di ogni parte il tiratore può effettuare una (1) serie di prova di cinque (5) colpi nel tempo limite di 150 secondi



8.6.5 Interruzioni

8.6.5.1 Gare di pistola a 10 m aria compressa / 50 metri

8.6.5.1.1 se un tiratore deve smettere di sparare per più di 3 minuti consecutivi per motivi indipendenti dalla sua volontà, può chiedere un prolungamento del tempo pari al tempo perduto, oppure al tempo rimanente, più un (1) minuto, se ciò accade negli ultimi minuti della gara;

8.6.5.1.2 Non verrà concesso recupero al tiratore che lasci la linea di tiro per sostituire o riempire la sua bombola di gas propellente (sempre che ne abbia ottenuto il permesso).

8.6.5.1.3 Se un tiratore viene interrotto **per più di cinque (5) minuti, o spostato ad un'altra linea di tiro**, avrà ulteriori colpi di prova illimitati ed un bersaglio di prova all'inizio del tempo rimanente di tiro, oltre ad un'estensione del tempo più ulteriori cinque (5) minuti. Se si usano sistemi automatici di bersagli di carta che non hanno la possibilità di fornire un nuovo bersaglio di prova, i colpi di prova vanno sparati sul successivo bersaglio di gara non usato. Ai 10 m i due (2) colpi di gara successivi vanno sparati sul bersaglio successivo; ai 50 m l'appropriato numero di colpi deve essere sparato al successivo bersaglio di gara, in conformità con le istruzioni date dal personale del poligono o dai membri della Giuria, i quali devono assicurare che una spiegazione esaustiva sia presente sulla scheda di tiro.

8.6.5.2 Gare e riprese a 25 m

In caso i tiri vengano interrotti per motivi tecnici o di sicurezza (senza alcuna colpa del tiratore):

8.6.5.2.1 se il tempo trascorso è **superiore a 15 minuti**, la Giuria deve concedere una (1) serie extra di cinque (5) colpi di prova;

8.6.5.2.2 nelle gare di PA e PS, se la serie viene interrotta, deve essere annullata e ripetuta. Le serie ripetute devono essere registrate e attribuite al tiratore;

8.6.5.2.3 nelle gare con Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro, le serie interrotte devono essere completate; le serie completate devono essere registrate ed attribuite al tiratore.

8.6.5.2.3.1 Nella ripresa di precisione il tempo limite è di un (1) minuto per ogni colpo da sparare per completare la serie.

8.6.5.3 Qualsiasi **estensione di tempo** concessa dalla Giuria o dagli Ufficiali di gara deve essere evidenziata chiaramente, affermandone la causa sul Rapporto d'incidente e se applicabile sulla scheda di tiro e sul tabellone in modo che sia chiaramente visibile al tiratore.

8.6.6 Infrazioni e regole disciplinari

8.6.6.1 La Giuria ha il diritto di esaminare le pistole, l'equipaggiamento, le posizioni, ecc., dei tiratori in ogni momento durante la competizione (vedi 8.5.2.5), purché non si avvicinino al tiratore mentre sta sparando. Tuttavia va intrapresa un'azione risoluta in caso di emergenza.



- 8.6.6.1.1** Se un tiratore inizia una gara con **pistola o equipaggiamento non approvato**, deve subire due (2) punti di penalità dal punteggio della prima serie di gara, e non può continuare finché la sua pistola o il suo equipaggiamento non siano stati approvati dal controllo equipaggiamento; egli potrà riprendere il tiro nel momento stabilito dalla Giuria. Non saranno concessi ulteriori colpi di prova né tempo di recupero.
- 8.6.6.1.2** Se un tiratore **cambia la sua pistola** senza essere stato autorizzato dalla Giuria, oppure modifica o altera la sua pistola o il suo equipaggiamento ufficialmente approvato rendendolo non conforme al regolamento, prima o durante la gara, deve essere squalificato.
- 8.6.6.1.2.1** Se vi sono dubbi relativi alle modifiche, la pistola va riportata al controllo equipaggiamento per ulteriore ispezione ed eventuale approvazione.
- 8.6.6.1.3** Se un tiratore **si presenta in ritardo** ad una gara, può partecipare ma non gli verrà concesso tempo di recupero, tranne se il suo ritardo è dovuto a circostanze indipendenti dalla sua volontà; se ciò può essere provato, la Giuria deve ove possibile garantire tempo di recupero senza stravolgere il programma dei tiri; in tale caso deciderà quando e su quale linea di tiro può recuperare il tempo o le serie perse.
- 8.6.6.1.4** Se l'equipaggiamento di un tiratore ha superato i controlli ma egli non è in grado di **esibire la scheda di controllo equipaggiamento** all'inizio della gara, può cominciare ma gli verranno tolti due (2) punti dai colpi di valore più basso nella prima serie, sempre che egli (o il suo allenatore o dirigente di squadra) non riesca ad ottenere prima del termine ufficiale dei tiri di quella ripresa in quella gara la conferma che il suo equipaggiamento ha precedentemente superato i controlli; a tale scopo è sua responsabilità recarsi presso la sezione controllo equipaggiamento. Non gli sarà concesso tempo di recupero.
- 8.6.6.2 Colpi irregolari**
- 8.6.6.2.1 Gare di pistola a 10 m/50 metri**
- 8.6.6.2.1.1 Colpi in più in una gara**
- Se in una gara un tiratore spara più colpi di quanti previsti, i colpi in più vengono annullati; se non sono identificabili sugli ultimi bersagli, vengono annullati i colpi di valore più alto. Il tiratore dovrà essere penalizzato di due (2) punti per ogni colpo in più sparato, sottratti dai colpi di valore più basso della prima serie.
- 8.6.6.2.1.2 Colpi in più sul bersaglio**
- 8.6.6.2.1.2.1** Se un tiratore spara su uno dei suoi bersagli di gara **più colpi** di quelli previsti dal programma, non deve essere penalizzato per i primi due colpi; dal terzo in poi dovrà essere penalizzato di due (2) punti a colpo, nelle serie in cui avviene tale infrazione, e deve anche sparare sui restanti bersagli un numero inferiore di colpi, così che non ne spari più di quanti globalmente previsti per quella gara.
- 8.6.6.2.1.2.2** Il processo di assegnazione del punteggio in questa situazione comporta il trasferimento del valore dei colpi in più sui bersagli con numero di colpi inferiore a quello previsto, portando così ciascun bersaglio al giusto numero di colpi previsto dal programma di gara e dal regolamento.



- 8.6.6.2.1.2.3** Se il colpo(i) da trasferire non può essere chiaramente individuato, il colpo(i) di valore inferiore sarà trasferito nel successivo bersaglio(i) ovvero il colpo(i) di valore più alto dovrà essere considerato nel precedente bersaglio(i), cosicché il tiratore non possa trarne vantaggio in una eventuale graduatoria di classifica.
- 8.6.6.2.2** **Gare e riprese a 25 metri**
- 8.6.6.2.2.1** **Colpi in più (sul bersaglio)**
- 8.6.6.2.2.1.1** Se un tiratore **spara più colpi di gara** su un bersaglio di quanto previsti dal programma o più di un colpo ad ogni apertura di bersaglio nelle serie di celere , i colpi di valore più alto devono essere sottratti dal punteggio relativo a quel bersaglio e valutati come colpi mancati. Per ogni colpo sparato in più devono anche essere tolti due (2) punti di penalità dalla serie. Questa penalità è da sommare alla penalità di due (2) punti in applicazione della regola 8.6.4.7.3.1. Altri due (2) punti di penalità vengono comminati ogniqualvolta vengano sparati due colpi durante una singola esposizione del bersaglio nelle riprese di celere di PGC e PSp.
- 8.6.6.2.2.1.2** Se un tiratore **spara più colpi di prova** di quanto previsti dal programma, o permessi dal Commissario di tiro o dalla Giuria, gli vengono tolti due punti dalla prima serie di gara per ogni colpo di prova sparato in più.
- 8.6.6.2.3** **Tiri in anticipo o in ritardo**
- 8.6.6.2.3.1** Ogni colpo sparato accidentalmente dopo l'ordine "**CARICARE**" ma prima dell'inizio di una serie di gara non deve essere considerato valido, ma devono essere tolti due punti dalla serie successiva. Questa penalità non si applica per i colpi di prova. Il tiratore che ha sparato accidentalmente non deve continuare, ma deve attendere che gli altri abbiano terminato la serie e segnalare al Commissario di tiro come se avesse avuto un inceppamento; costui gli permetterà quindi di continuare e ripetere la serie nella successiva serie con lo stesso tempo. La serie mancante verrà effettuata subito dopo che tutti i tiratori avranno terminato le serie di quel determinato tempo. Se ciò non dovesse accadere ed il tiratore continuasse la serie originale, il colpo accidentale sarà considerato colpo mancato (zero).
- 8.6.6.2.3.2** In una ripresa di precisione, se un colpo viene sparato dopo l'ordine "**STOP**", viene considerato colpo mancato. Se tale colpo non può essere identificato, colpo mancato viene considerato il colpo di valore più alto ed eliminato dal punteggio.
- 8.6.6.3** **Ordini errati in gare a 25 m**
- 8.6.6.3.1** Se a causa di un ordine errato del Commissario di tiro il tiratore non è pronto a sparare dopo che è stato dato l'ordine, deve abbassare la pistola e alzare il braccio libero, e riferirlo ad un Commissario di tiro o a un membro della Giuria al termine della serie.
- 8.6.6.3.2** Se il reclamo viene accolto il tiratore è autorizzato ad eseguire la serie.
- 8.6.6.3.3** Se il reclamo non viene accolto, il tiratore può tirare la serie ma deve essere penalizzato con la detrazione di due (2) punti dal punteggio della medesima serie.



- 8.6.6.3.4** Se il tiratore ha sparato un colpo dopo l'ordine sbagliato, il reclamo non deve essere accolto.
- 8.6.6.4 Tiri incrociati**
- 8.6.6.4.1** Tiri incrociati di colpi di gara devono essere considerati mancati.
- 8.6.6.4.1.1** Se un tiratore riceve la conferma di un tiro incrociato e non è possibile determinare quale colpo sia suo, gli deve essere accreditato il colpo di valore più alto dei colpi non determinati.
- 8.6.6.4.1.2** Se un tiratore **non riconosce** un colpo sul suo bersaglio deve riferirlo subito ad un Commissario di tiro.
- 8.6.6.4.1.3** Se il Commissario di tiro conferma che il tiratore non ha sparato il colpo(i) in questione, egli deve annotarlo sul Rapporto d'incidente e sul Registro di gara, e il colpo deve essere annullato.
- 8.6.6.4.1.4** Se il Commissario di tiro non può confermare oltre ogni ragionevole dubbio che il tiratore non ha sparato il colpo(i) in questione, il colpo(i) deve essere attribuito al tiratore e deve essere registrato.
- 8.6.6.4.1.5** Validi motivi per giustificare l'annullamento di un colpo sono i seguenti:
- 8.6.6.4.1.5.1** se il Commissario marcatore o altro Ufficiale di gara conferma, tramite osservazione del tiratore e del bersaglio, che il tiratore non ha sparato il colpo;
- 8.6.6.4.1.5.2** se un altro tiratore o Commissario marcatore o altro Ufficiale di gara riferiscono di un colpo mancato più o meno nello stesso tempo e dalle due o tre linee di tiro adiacenti.
- 8.6.6.4.2 Gare di pistola a 10 m / 50 m**
- 8.6.6.4.2.1** Se un tiratore **spara un colpo di prova su un bersaglio di gara** di un altro tiratore verrà penalizzato con una deduzione di due (2) punti dal proprio punteggio.
- 8.6.6.4.2.2** Se ci sono più colpi di quanto previsto da programma su un bersaglio di gara e non è possibile confermare che li abbia sparati un altro tiratore, si annullano quelli di valore più alto.
- 8.6.6.4.3 Gare e riprese a 25 m**
- 8.6.6.4.3.1** Se un tiratore spara un colpo di prova sul bersaglio di prova di un altro tiratore, non subisce alcuna penalità ma non potrà ripetere il tiro. Se non si può stabilire chiaramente e velocemente quale sia il suo colpo, il tiratore, che non ha commesso l'errore, ha il diritto di ripetere il colpo(i) di prova.
- 8.6.6.4.3.2** Se il numero di colpi di gara sul bersaglio di un tiratore che ha ricevuto tiri incrociati è pari al numero totale di colpi previsti (es. la serie PIU' i tiri incrociati), gli vanno attribuiti i cinque (5) colpi di valore più alti. Tuttavia, se il numero è inferiore a quello previsto, il tiratore che ha ricevuto i tiri incrociati avrà la possibilità di ricevere i cinque (5) colpi di valore più alti, o di farsi annullare la serie e ripeterla.



8.6.7 Disturbi

Un tiratore che si sentisse disturbato durante i tiri deve abbassare l'arma e informare subito il Commissario di tiro o un membro della Giuria alzando il braccio libero; non deve arrecare disturbo agli altri tiratori.

8.6.7.1 Se il reclamo viene accolto:

8.6.7.1.1 il colpo (in PL, PGC, PSp e P10) viene annullato e il tiratore può ripeterlo e completare la serie;

8.6.7.1.2 la serie (in PA e PS) deve essere annullata e il tiratore può ripeterla.

8.6.7.2 Se il reclamo non viene accolto:

8.6.7.2.1 se il tiratore ha portato a termine la sua serie, il colpo o la serie gli viene considerata valida;

8.6.7.2.2 se non l'ha portata a termine a causa del disturbo, può ripeterla o completarla. Punteggi e penalità sono i seguenti:

8.6.7.2.2.1 nelle **gare di PA** la serie va ripetuta e il punteggio corrisponde alla somma dei colpi di valore più basso su ogni bersaglio;

8.6.7.2.2.2 nelle **gare di PS** la serie va ripetuta e il punteggio corrisponde alla somma dei cinque (5) colpi di valore più basso sul bersaglio;

8.6.7.2.2.3 nelle **gare di PSp e PGC** la serie va completata e il punteggio registrato;

8.6.7.2.2.4 vanno anche sottratti due (2) punti dal punteggio della serie ripetuta o completata;

8.6.7.2.2.5 in ogni serie ripetuta tutti e cinque (5) i colpi devono essere sparati al bersaglio. Ogni colpo non sparato o non a bersaglio deve essere considerato colpo mancato.

8.6.7.2.3 Nelle **gare di PL e P10** il colpo viene assegnato al tiratore, che può continuare a sparare; non si applicano penalità.

8.6.8 Colpi in eccesso – Gare a 25 m

Se ci sono colpi in eccesso sul bersaglio in una gara di PA o ripresa di celere di PGC o PSp, laddove si usino bollini per tappare i fori sui bersagli, e non si possa stabilire quale foro non sia stato tappato o scoperto, il tiratore accetterà il punteggio più basso o ripeterà la serie. Non possono essergli assegnati più dei cinque colpi di valore più alto o meno dei cinque colpi di valore più basso sul bersaglio.

8.6.9 Tempi

Se un tiratore reputa eccessivo o troppo lento, e quindi non conforme al regolamento, il tempo intercorso tra l'ordine specificato nel regolamento e l'accensione delle luci verdi o la comparsa dei bersagli, deve abbassare l'arma e informare immediatamente un Commissario di tiro o un membro della Giuria alzando la mano libera. Non deve disturbare gli altri tiratori.



- 8.6.9.1** Se si stima **il suo reclamo giustificato**, può ricominciare.
- 8.6.9.2** Se si stima il suo reclamo **non giustificato**, può eseguire la serie ma gli vengono tolti due (2) punti di penalità dalla serie.
- 8.6.9.3** Una volta che il tiratore ha **sparato il primo colpo** nella serie, reclami di tale genere non sono ammessi.
- 8.6.9.4** Se il tiratore **spara e poi si ferma** e reclama, il colpo sparato deve essere registrato e assegnato. Non può ripetere la serie. I colpi che non ha sparato vengono considerati colpi mancati.
- 8.6.9.5** Se un tiratore reputa **troppo breve il tempo di una serie**, deve informare un Commissario di tiro subito dopo la fine della serie;
- 8.6.9.5.1** il Commissario o un membro della Giuria deve procedere alla verifica,
- 8.6.9.5.2** e in caso di conferma dell'errore la serie va annullata e ripetuta;
- 8.6.9.5.3** in caso contrario il risultato della serie va assegnato al tiratore e registrato.

8.7 ASSEGNAZIONE DELLE LINEE ED ELIMINATORIE

8.7.1 Principi di base per l'assegnazione delle linee

- 8.7.1.1** I singoli tiratori e le squadre devono sparare in condizioni il più possibile uguali.
- 8.7.1.1.1** Ai tiratori di una stessa squadra non vanno assegnare linee di tiro adiacenti,
- 8.7.1.1.2** I tiratori di una stessa squadra devono essere distribuiti in maniera uniforme fra le turni.
- 8.7.1.2** Se il numero dei tiratori e delle linee di tiro disponibili lo rende possibile, le gare devono terminare nell'arco del giorno.
- 8.7.1.3** Se una gara dura **più di un giorno**, tutti i tiratori devono sparare un uguale numero di colpi/serie al giorno.
- 8.7.1.4** Se vi sono **più tiratori che linee di tiro**, la gara deve essere suddivisa in riprese tramite sorteggio, tenendo conto della necessità di **distribuire i membri di squadre uniformemente** fra i turni.
- 8.7.1.5** I tiratori devono essere ripartiti possibilmente in maniera uguale fra i turni (vedi 8.7.3 per PL)
- 8.7.1.6** Se una gara è divisa in due parti o due giorni, tutti i tiratori devono completare la prima parte prima che inizi la seconda o il secondo giorno.

8.7.2 Gare di pistola ad aria compressa a 10 m

Se vi sono più tiratori che bersagli, le linee di tiro devono essere assegnate per sorteggio per due o più turni.

8.7.3 Pistola a 50 m –metri- Eliminatorie



- 8.7.3.1** Se il numero di tiratori è eccessivo per il poligono, si esegue un'Eliminatoria.
- 8.7.3.1.1** Ogni Eliminatoria va fatta una volta che è terminata la precedente.
- 8.7.3.1.2** Si qualificano i tiratori che, in ogni eliminataria, occuperanno proporzionalmente le più alte posizioni in classifica; il coefficiente proporzionale sarà determinato in base al numero degli effettivi partecipanti alla competizione. Il numero di tiratori che otterranno la qualificazione deve essere annunciato il più presto possibile.
- Formula:** il numero di linee di tiro utilizzabili è diviso per il numero totale di tiratori che prendono parte alla gara moltiplicato per il numero di tiratori per turno, che dà il numero dei tiratori che passano dalla fase eliminataria alla fase di qualificazione.
- Es.:** 60 linee e 101 tiratori
- 1° turno:** 54 tiratori $((60/101) \times 54) = 32.08$, si qualificano 32 tiratori
- 2° turno:** 47 tiratori $((60/101) \times 47) = 27.92$, si qualificano 28 tiratori
- 8.7.3.2** Quando sono in programma incontri fra squadre e sono previste eliminatorie, i membri delle squadre devono essere uniformemente distribuiti nei turni eliminatori. I punteggi di squadra vengono presi da questi turni.
- 8.7.3.2.1** Se le linee disponibili sono insufficienti per collocare due componenti di ciascuna squadra nella prima eliminataria, ed il terzo membro di ciascuna squadra nella seconda eliminataria, sarà necessario effettuare tre qualificazioni con un membro di ciascuna squadra in ognuna delle eliminatorie.
- 8.7.3.3** Un tiratore che non si qualifica non può più prendere parte alla gara.
- 8.7.3.4** Se vi sono parità nelle ultime posizioni nei turni eliminatori, la classifica viene stilata sulla base del regolamento dello spareggio (vedi 8.12.2).
- 8.7.4** **Gare di pistola automatica**
- 8.7.4.1** La seconda ripresa da 30 colpi deve iniziare solo dopo che tutti i tiratori hanno terminato la prima. Se vi sono meno tiratori di quanti ne servano per riempire completamente tutti i turni della prima ripresa, i vuoti devono essere lasciati nell'ultimo turno.
- 8.7.4.2** Per la **seconda ripresa** l'ordine dei turni deve variare come segue:
- 8.7.4.2.1** un tiratore che nella prima ripresa abbia sparato nella linea di tiro di sinistra del suo stand di tiro, nella seconda ripresa deve sparare nella linea di tiro di destra e viceversa.



8.7.4.3 Quando la gara dura un giorno

8.7.4.3.1 Tutti i tiratori di ogni turno della prima ripresa sparano ancora nello stesso turno della seconda ripresa, e negli stessi stand di tiro anche se a linee di tiro invertite.

Ripresa	Turno	Stand 1		Stand 2		Stand 3		Stand 4	
		A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	9	10	11	12	13	14	15	16
1	3	17	18	19	20	21	22	23	24
1	4	25	26	27	28	29	30	31	32
2	1	2	1	4	3	6	5	8	7
2	2	10	9	12	11	14	13	16	15
2	3	18	17	20	19	22	21	24	23
2	4	26	25	28	27	30	29	32	31

8.7.4.4 Quando la gara dura due giorni

8.7.4.4.1 Per una gara che duri due giorni il primo turno della seconda ripresa deve essere quello centrale della prima, o se c'è un numero uguale di turni il turno successivo a quello centrale. In caso vi siano linee di tiro lasciate vacanti il primo giorno, rimarranno tali anche il secondo giorno.

Ripresa giorno	Turno	Stand 1		Stand 2		Stand 3		Stand 4	
		A	B	C	D	E	F	G	H
1	1	1	2	3	4	5	6	7	8
1	2	9	10	11	12	13	14	15	16
1	3	17	18	19	20	21	22	23	24
1	4	25	26	27	28	29	30	31	32
2	1	18	17	20	19	22	21	24	23
2	2	26	25	28	27	30	29	32	31
2	3	2	1	4	3	6	5	8	7
2	4	10	9	12	11	14	13	16	15

8.7.4.4.2 I turni successivi seguono nello stesso ordine della prima ripresa, finché tutti i turni siano inseriti.

8.8 INCEPPAMENTI

8.8.1 Generalità

Se una pistola si rompe o cessa di funzionare, il tiratore è autorizzato a ripararla.



8.8.1.1 In ogni caso i Commissari di tiro o la Giuria devono essere informati, così che possano prendere i dovuti provvedimenti.

8.8.2 Gare di PL e P10

8.8.2.1 Il **tempo di recupero massimo** concesso per riparare o aggiustare una pistola è di 15 minuti, e va utilizzato nello stesso turno.

8.8.2.2 Durante il tempo di gara rimanente devono essere permessi colpi di prova illimitati, ma solo prima che si ricominci con i colpi di gara (vedi 8.6.5).

8.8.2.3 Tempo di recupero e ulteriori colpi di prova devono essere concessi solo se l'interruzione non è dovuta ad una colpa del tiratore.

8.8.3 Gare a 25 metri

8.8.3.1 Un tiratore ha a disposizione un massimo di 15 minuti per riparare o sostituire una pistola per riprendere una gara.

8.8.3.2 Se la riparazione potrebbe richiedere più di 15 minuti, il tiratore è autorizzato a chiedere più tempo alla Giuria:

8.8.3.3 se ciò gli viene concesso, terminerà la gara in un momento e in una posizione stabiliti dalla Giuria,

8.8.3.4 o potrà continuare a sparare con un'altra pistola dello stesso tipo (semiautomatica o revolver) e calibro.

8.8.3.5 Se viene usata una pistola di riserva, deve essere approvata dall'ufficio controllo equipaggiamenti.

8.8.3.6 Nelle gare a 25 m la Giuria deve concedere una (1) serie extra di cinque (5) colpi di prova.

8.8.4 Inceppamenti in gare a 25 metri

8.8.4.1 Se a causa di un inceppamento non è stato sparato un colpo e il tiratore vuole dichiararlo, deve abbassare l'arma mantenendola impugnata e informare subito un Commissario di tiro alzando la mano libera. Non deve disturbare gli altri tiratori.

8.8.4.1.1 Un tiratore può tentare di aggiustare un inceppamento e continuare la serie, ma dopo aver tentato qualsiasi riparazione non può reclamare un **INCEPPAMENTO AMMESSO**, a meno che non sia rotto lo spillo percussore, o non sia danneggiata qualsiasi altra parte della pistola tanto da inibirne il funzionamento.

8.8.4.2 Se si presenta un inceppamento (ammesso o non) durante i colpi di prova, non deve essere registrato come inceppamento; il tiratore può completare la serie di prova sparando i colpi non sparati nel tempo previsto per i colpi di prova di quella gara; completandola immediatamente. Nella ripresa di precisione i colpi non sparati devono essere esauriti entro due minuti al massimo.

8.8.4.3 Tipi di inceppamenti



- 8.8.4.3.1 INCEPPAMENTI AMMESSI** sono:
- 8.8.4.3.1.1** una pallottola bloccata nella canna;
 - 8.8.4.3.1.2** il meccanismo di scatto non funziona;
 - 8.8.4.3.1.3** una cartuccia inesplosa nella camera dopo che il meccanismo di scatto è stato rilasciato e ha funzionato;
 - 8.8.4.3.1.4** il bossolo non viene espulso;
 - 8.8.4.3.1.5** la cartuccia, il caricatore, il tamburo o altre parti della pistola sono incastrate;
 - 8.8.4.3.1.6** lo spillo percussore è rotto, o altre parti della pistola sono danneggiate tanto da inibirne il funzionamento;
 - 8.8.4.3.1.7** la pistola spara automaticamente senza che il grilletto venga rilasciato. Il tiratore deve smettere subito di sparare e non deve continuare a usare una pistola del genere senza il permesso di un Commissario di tiro o di un membro della Giuria. Quando si usano bersagli elettronici il primo colpo sarà conteggiato dal sistema e accreditato al tiratore. Quando si usano bersagli di carta e i colpi sparati in automatico vanno a bersaglio, quelli più alti come posizione sul bersaglio vanno individuati ed estrapolati prima di ripetere la serie. Dopo ogni serie ripetuta tutti i colpi, tranne quelli estrapolati, devono essere conteggiati per stabilire il punteggio;
 - 8.8.4.3.1.8** l'otturatore si inceppa o il bossolo non viene espulso; questo vale anche se si usa un raccogli-bossoli.
- 8.4.3.2 INCEPPAMENTI NON AMMESSI** sono:
- 8.4.3.2.1** il tiratore ha toccato la culatta, il meccanismo di sparo o la sicura, o la pistola è stata maneggiata da un'altra persona prima di essere stata ispezionata dal Commissario di tiro;
 - 8.4.3.2.2** la sicura non è stata disinserita;
 - 8.4.3.2.3** il tiratore non aveva caricato la pistola;
 - 8.4.3.2.4** il tiratore aveva caricato meno cartucce di quante previste;
 - 8.4.3.2.5** il tiratore non faceva tornare il grilletto completamente nella posizione di partenza dopo i tiri;
 - 8.4.3.2.6** la pistola era caricata con munizionamento sbagliato;
 - 8.4.3.2.7** il caricatore non era inserito correttamente, o era caduto durante i tiri (a meno che ciò non sia dovuto ad un guasto del meccanismo);
 - 8.4.3.2.8** l'inceppamento è dovuto a cause che il tiratore avrebbe potuto correggere.



8.8.4.4 **Determinazione della causa di un inceppamento**

Se l'apparenza esterna della pistola non presenta una causa evidente del inceppamento e non vi sono indizi e il tiratore non fa presente che ci potrebbe essere un proiettile bloccato all'interno della canna, il Commissario di tiro deve prendere la pistola senza toccarne il meccanismo, puntarla in una direzione sicura e premere il grilletto una volta sola per determinare se il meccanismo di scatto è stato rilasciato.

8.8.4.1.1 Se la pistola è un revolver, il Commissario di tiro non deve premere il grilletto a meno che il cane non sia armato.

8.8.4.1.2 Se la pistola non spara, il Commissario di tiro deve completarne l'esame per determinare la causa dell'inceppamento e decidere se esso è ammesso oppure no.

8.8.4.5 Il Direttore di tiro decide, dopo l'ispezione della pistola, se si tratta di un inceppamento **AMMESSO O NON AMMESSO**.

8.8.4.5.1 In caso di **INCEPPAMENTO NON AMMESSO** ogni colpo non sparato viene considerato mancante (zero). Non sono concessi ripetizioni o completamenti. Solo il valore dei colpi sparati saranno assegnati al tiratore, il quale può continuare i tiri di gara.

8.8.4.5.2 In caso di **INCEPPAMENTO AMMESSO** si segue la seguente procedura.

8.8.4.5.2.1 **Pistola standard e Pistola Automatica**

8.8.4.5.2.1.1 Il numero di colpi già sparati deve essere registrato e la serie ripetuta.

8.8.4.5.2.1.2 Il tiratore deve sparare tutti e cinque (5) i colpi sui bersagli in ogni serie ripetuta, a meno che non intervenga un ulteriore inceppamento. In caso di ulteriore inceppamento il tiratore non può ripetere la serie (i colpi non sparati non saranno conteggiati come zero; il conteggio deve essere come previsto in 8.8.4.5.2.1.6). Ogni colpo non sparato o non a bersaglio nella ripetizione va conteggiato come mancato(i) (zero(i)). Il tiratore può portare a termine la gara.

8.8.4.5.2.1.3 **Punteggio: INCEPPAMENTO AMMESSO**

8.8.4.5.2.1.4 **Pistola automatica:** il punteggio va registrato come somma dei colpi di valore più basso su ciascun bersaglio nelle due (2) serie.

8.8.4.5.2.1.5 **Pistola standard:** il punteggio va registrato come somma dei cinque (5) colpi di valore più basso a bersaglio.

8.8.4.5.2.1.6 Se il tiratore non riesce a completare una serie con i successivi tiri concessi, gli devono essere assegnati soltanto i colpi di valore più bassi in numero uguale al più alto numero di colpi sparati nella serie o nella serie ripetuta.

8.8.4.5.2.2 **Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro**

Ripresa di precisione e di celere:

8.8.4.5.2.2.1 il numero di colpi viene registrato e la serie va completata;



8.8.4.5.2.2.2 i colpi a completamento della serie vanno sparati nella serie o esposizione immediatamente successiva (nella ripresa di precisione deve essere concesso il tempo massimo di un (1) minuto per colpo) (nella ripresa di celere devono essere utilizzate le prime aperture del bersaglio).

8.8.4.5.2.2.3 Ogni colpo non sparato o non a segno vale come mancato.

8.8.4.5.2.2.4 Le serie da cinque colpi vanno conteggiate normalmente.

8.8.4.5.3 Tutte le gare di pistola a 25 m

Un inceppamento ammesso può essere riconosciuto:

8.8.4.5.3.1 una volta in ogni ripresa da 30 colpi di PA, PSp e di PGC;

8.8.4.5.3.2 una volta nella ripresa in 150 secondi e nell'insieme delle riprese in 20 secondi e 10 secondi delle gare di PS.

8.8.4.5.4 **Serie interrotte** (in seguito ad inceppamento ammesso) nelle gare di pistola a 25 m saranno ripetute o completate nella stessa ripresa insieme con le successive serie regolari. La serie finale di questa ripresa verrà eseguita subito dopo che tutti gli altri tiratori hanno completato la ripresa.

8.8.4.6 In ogni caso, quando vi è un inceppamento, dovrà essere impiegato il modulo appropriato (A, B, C o D). Vedi i moduli in uso alla fine del regolamento di pistola

8.8.5 Guasto dei sistemi dei bersagli elettronici o di carta

8.8.5.1 In caso di guasto su tutti i bersagli di uno stand di tiro:

8.8.5.1.1 il tempo di gara trascorso deve essere registrato dal Direttore di tiro e dalla Giuria;

8.8.5.1.2 tutti i tiri di gara completati da ogni tiratore devono essere contati e registrati. Eventuale mancanza di corrente in poligono può comportare di dover attendere il ritorno per poter stabilire il numero di colpi registrati dal bersaglio, non necessariamente sul monitor della linea di tiro.

8.8.5.2 Guasto dei sistemi elettronici dei bersagli a 10 m o 50 m

8.8.5.2.1 Dopo la riparazione del guasto, verranno aggiunti **cinque minuti di recupero** al tempo di gara rimanente. L'orario di ripresa dei tiri deve essere annunciato per altoparlante con almeno cinque minuti d'anticipo. I tiratori devono poter riguadagnare la loro posizione nei cinque minuti precedenti alla ripresa della gara. Si deve poter sparare un numero illimitato di colpi di prova durante il restante tempo di gara, ma solo prima che si ricominci con i colpi di gara.

8.8.5.3 Guasto di un SINGOLO bersaglio

Quando si guasta un solo bersaglio (vedi 8.6.5 interruzioni):

8.8.5.3.1 se un tiratore si lamenta durante i colpi di prova della corretta registrazione o valutazione dei colpi, la Giuria può proporre di spostarlo a un'altra linea di tiro. A 10 m e 50 m al tiratore viene concesso un appropriato tempo di recupero, a 25 m gli



viene concessa una serie di prova di recupero. La Giuria esaminerà al più presto i colpi di prova sulla linea di tiro originale, applicandovi la **procedura d'esame dei bersagli elettronici (8.5.7.6.1)**.

- 8.8.5.3.2** Se questo susseguente esame dimostra che il bersaglio della linea di tiro originale aveva dato risultati corretti, il tiratore verrà penalizzato con una SOTTRAZIONE di due (2) punti dal colpo di valore più basso della prima serie di gara.
- 8.8.5.4** **Reclamo relativo alla mancata registrazione o comparsa di un colpo sul monitor di un sistema di assegnazione di punti per bersagli elettronici (10 m e 50 m)**
- 8.8.5.4.1** Il tiratore deve puntare la pistola verso il basso, tenendola impugnata, e informare subito un Commissario di tiro alzando la mano libera. Il Commissario di tiro deve annotare l'ora del reclamo. Uno o più membri della Giuria devono recarsi alla linea di tiro.
- 8.8.5.4.2** Al tiratore verrà ordinato di eseguire un ulteriore colpo mirato al bersaglio.
- 8.8.5.4.3** Se il valore e la posizione di questo colpo è registrato e compare sul monitor, al tiratore verrà ordinato di continuare la gara. Valore e posizione di questo **colpo in più** vanno registrati. L'ora in cui questo colpo è stato sparato, il numero del colpo, il valore e la posizione, e il numero di linea di tiro devono essere consegnati per iscritto alla Giuria e trascritti sul Registro di gara e sul Rapporto d'incidente.
- 8.8.5.4.4** Al termine di quel turno di gara si applicherà la **procedura d'esame di bersagli elettronici (8.5.7.6.1)**. Utilizzando queste informazioni e l'ora e la posizione del colpo extra la Giuria determinerà se tutti i colpi, incluso quello extra, sono stati registrati a computer.
- 8.8.5.4.5** In caso affermativo, il colpo contestato sarà conteggiato nel punteggio del tiratore, così come il colpo sparato subito dopo (come colpo extra), ma l'ultimo colpo (fuori gara) sarà annullato.
- 8.8.5.4.6** Se il colpo contestato non è stato localizzato tramite la **procedura d'esame dei bersagli elettronici (8.5.7.6.1)**, allora vanno contati nel punteggio del tiratore solo i colpi registrati correttamente, escluso l'ultimo sparato (fuori gara).
- 8.8.5.4.7** Se il colpo contestato non si riscontra nella memoria del computer, ma altrove, la Giuria ne determinerà validità e punteggio.
- 8.8.5.4.8** Se il colpo extra sparato su ordine non viene registrato o non compare, e il guasto non può essere riparato entro cinque minuti, il tiratore sarà spostato a una linea di tiro di riserva. Gli verrà concesso un numero illimitato di colpi di prova su un bersaglio di prova all'inizio del suo tempo di gara restante, oltre a qualsiasi estensione di tempo **più cinque (5) minuti di recupero**. In seguito ripeterà i due (2) colpi di gara che non erano comparsi sul bersaglio utilizzato in precedenza. Gli verranno assegnati tutti i colpi apparsi sul monitor del primo bersaglio più il valore di tutti i colpi di gara sparati correttamente apparsi sul secondo bersaglio. Se i due colpi extra vengono poi trovati nel computer del bersaglio precedente, saranno annullati.



8.8.5.5 Guasto della carta o della striscia di gomma

Se la Giuria decide che il problema è causato dal guasto della carta o della striscia di gomma, il tiratore sarà spostato ad una posizione di riserva. Potrà sparare un numero illimitato di colpi di prova entro il tempo di gara restante più ogni estensione di tempo concessa più cinque (5) minuti di recupero. Poi ripeterà il numero di colpi di gara stabilito dalla Giuria. Gli verranno assegnati i colpi correttamente mostrati sul monitor del primo bersaglio più il valore di tutti i colpi di gara necessari sparati sul secondo bersaglio. Al termine di ogni turno la Giuria deciderà quali colpi conteggiare per ogni bersaglio.

8.8.5.6 Guasto dei sistemi di assegnazione di punti per bersagli elettronici a 25 m

8.8.5.6.1 Dopo che il bersaglio è stato riparato e tutto il poligono, o un stand di tiro, è in funzione, verrà concessa un'**ulteriore serie di colpi di prova** ed una pausa di un minuto prima del completamento della serie in conformità con le regole di cui sotto.

8.8.5.6.2 Gare di Pistola Sportiva e Pistola Grosso Calibro

8.8.5.6.2.1 Il tiratore COMPLETERA' la serie di cinque colpi come per un INCEPPAMENTO AMMESSO; egli deve sparare il numero di colpi non registrati dal bersaglio al momento del guasto.

8.8.5.6.3 Gare di Pistola Standard e Pistola Automatica

8.8.5.6.3.1 Se la serie NON è stata completata e registrata, sarà ANNULLATA e RIPETUTA. Se i cinque (5) colpi sono stati registrati ad un tiratore, il punteggio della serie sarà trascritto e non sarà concessa alcuna ripetizione a quel tiratore.

8.8.5.6.4 Guasto di un singolo bersaglio

8.8.5.6.4.1 Se c'è un guasto ad un singolo bersaglio o a un gruppo di cinque bersagli (gare di PA) il tiratore deve essere spostato ad un'altra linea di tiro nello stesso turno, o se necessario nel seguente. Dopo che il problema è stato risolto, verrà concessa una serie separata di colpi di prova e una pausa di un minuto prima della serie successiva, in conformità con le regole di cui sopra.

8.8.5.6.5 Reclamo relativo alla **mancata registrazione o comparsa di un colpo sui monitor a 25 m** (sistema di bersagli elettronici), o alla comparsa di uno zero inatteso

8.8.5.6.5.1 Nelle gare di PSp e di PGC, ripresa di precisione, e PS, serie in 150 secondi, il tiratore deve subito (prima del successivo colpo) informare del guasto il più vicino Ufficiale di gara.

8.8.5.6.5.1.1 Al tiratore verrà comandato di completare la serie nel momento indicato dalla Giuria.

8.8.5.6.5.2 Nelle gare di PSp e PGC, riprese di celere, nelle gare di PS, serie in 20 secondi e 10 secondi, e nelle gare di PA il tiratore deve continuare la serie di cinque (5) colpi e deve informare del guasto il più vicino Ufficiale di gara immediatamente dopo la fine della serie.

8.8.5.6.5.2.1 La serie non sarà ripetuta. Il punteggio sarà determinato dall'Ufficio classifica



- 8.8.5.6.5.3** Al termine della serie si applicherà la procedura d'esame dei bersagli elettronici (8.5.7.6.1).(ex 8.8.5.6.5.4)
- 8.8.6** Reclami relativi ai punteggi su bersagli elettronici (vedi 8.13.4.2)
- 8.8.6.1** Al termine del turno lo stampato dei risultati deve essere prodotto dai Commissari e dagli Ufficiali tecnici su tutte le linee di tiro oggetto di reclamo e su quelle subito adiacenti, prima che l'attrezzatura venga preparata per il turno successivo.
- 8.8.6.2** Al termine del turno si applicherà **la procedura d'esame dei bersagli elettronici**. (8.5.7.6.1) Ogni colpo non indicato deve essere conteggiato dall'Ufficio Classifica.
- 8.9** **REGOLE DI CONDOTTA DEI TIRATORI E DIRIGENTI**
- 8.9.1** Non è consentito far rumore nei pressi della linea di tiro. Ufficiali di gara, membri della Giuria, dirigenti di squadra e tiratori devono **limitare la conversazione a questioni ufficiali** in prossimità dei tiratori.
- 8.9.2** Ogni squadra deve avere un **caposquadra**, responsabile del mantenimento della disciplina all'interno di quella squadra. Un tiratore può essere designato come caposquadra. Il caposquadra deve sempre cooperare con gli Ufficiali di gara nell'interesse della sicurezza, del corretto svolgimento della gara e della lealtà sportiva ed è responsabile di tutte le questioni ufficiali relative ad una squadra.
- 8.9.3** **E' responsabilità del caposquadra:**
- 8.9.3.1** completare le iscrizioni inserendo correttamente a tutte le informazioni richieste e presentarle ai funzionari designati entro il limiti di tempo indicati;
- 8.9.3.2** conoscere il programma di gara;
- 8.9.3.3** far presentare i membri della squadra, pronti a sparare, alla linea di tiro assegnata, all'ora esatta e con equipaggiamento approvato;
- 8.9.3.4** prendere visione dei risultati e presentare gli eventuali reclami;
- 8.9.3.5** esaminare i comunicati provvisori e di quelli ufficiali, i punteggi e gli annunci;
- 8.9.3.6** ricevere informazioni e richieste ufficiali, e trasmetterle ai membri della squadra.
- 8.9.4** **Il tiratore deve presentarsi**, pronto a gareggiare, alla linea di tiro stabilita, all'ora esatta e con equipaggiamento approvato.
- 8.9.5** Assistenza durante la gara
- E' vietata** qualsiasi tipo di assistenza mentre il tiratore è sulla linea di tiro. Le uniche persone con cui egli può conferire mentre si trova in linea di tiro sono i membri della Giuria o gli Ufficiali di gara.
- 8.9.5.1** Se un **tiratore vuole parlare** con chiunque altro, deve scaricare la pistola e lasciarla in posizione di sicurezza sulla linea di tiro (se possibile sulla panca). In caso di pistola con otturatore a tamburo, l'otturatore deve essere aperto. Un tiratore



può abbandonare la linea di tiro solo dopo averlo comunicato ad un Commissario di tiro e senza disturbare gli altri tiratori.

- 8.9.5.2** Se un **dirigente di squadra vuole parlare** con un membro di squadra che sta sulla linea di tiro, non deve contattarlo direttamente o parlargli, ma ottenere il permesso di un Commissario di tiro o di un membro della Giuria, che chiamerà il tiratore fuori dalla linea di tiro.
- 8.9.5.3** Se un dirigente o un tiratore viola le regole relative all'assistenza, la prima volta deve essere ammonito. In caso di ripetizione dell'infrazione al tiratore devono essere tolti due punti e il dirigente deve allontanarsi dalle vicinanze della linea di tiro.
- 8.9.6** **Penalità per violazioni di regolamento**
- 8.9.6.1** In caso di violazione del regolamento o delle istruzioni date dagli Ufficiali di gara o dalla Giuria, le seguenti penalità devono essere imposte al tiratore da parte di un membro della Giuria o dalla Giuria.
- 8.9.6.1.1** L'ammonizione al tiratore va **espressa in termini** che non lascino dubbi in merito al fatto che si tratti di un'**AMMONIZIONE** ufficiale, e deve essere estratto il cartellino giallo. Comunque non è necessario far precedere un'ammonizione ad altre penalità. Questa deve essere trascritta sul Rapporto d'incidente (IR), e annotata sul Registro di gara da parte di un membro della Giuria.
- 8.9.6.2** La detrazione, espressa da un minimo di due membri della Giuria, va comminata mostrando un cartellino verde con la parola **DETRAZIONE**. Questa deve essere trascritta sul Rapporto d'incidente (IR), sulla striscia della stampante e annotata sul Registro di gara da parte di un membro della Giuria.
- 8.9.6.3** La squalifica, espressa dalla Giuria, va comminata mostrando un cartellino rosso con la parola **SQUALIFICA**. Può essere sancita solo per decisione della maggioranza della Giuria.
- 8.9.6.3.1** In caso di squalifica nelle finali il tiratore occuperà l'ultimo posto in classifica dei finalisti in gara, ma conserverà il suo punteggio di qualificazione.
- 8.9.6.4** La dimensione dei cartellini deve essere di 70 mm X 100 mm circa.
- 8.9.6.5** **Le infrazioni devono di norma essere graduate dalla Giuria come segue:**
- 8.9.6.5.1** in caso di **aperte violazioni** del regolamento (pistole, indumenti, posizione, assistenza, ecc.) deve prima essere data un'**AMMONIZIONE** ufficiale, così che il tiratore abbia l'opportunità di rimediare alla infrazione commessa. Quando possibile, l'ammonizione va inferta durante il periodo di allenamento o i colpi di prova. Se il tiratore non corregge la mancanza entro il tempo deciso dalla Giuria gli deve essere comminata una penalità di due punti; se continua a non correggerla si deve comminare la squalifica;
- 8.9.6.5.2** in caso di **violazioni nascoste** del regolamento, quando la infrazione è deliberatamente celata si deve comminare la squalifica.



- 8.9.6.6** Se un tiratore **ostacola un altro tiratore** in maniera antisportiva mentre quest'ultimo sta sparando, deve subire una penalità di due punti. Se l'incidente si ripete si deve comminare la squalifica.
- 8.9.6.7** Se un tiratore fornisce consapevolmente **false informazioni** quando gli viene richiesto di fornire una spiegazione su un incidente, gli si devono detrarre due punti. In casi gravi deve essere squalificato dalla Giuria.
- 8.9.6.8** Se un tiratore maneggia una pistola in **maniera pericolosa** o viola le **norme di sicurezza**, può essere squalificato dalla Giuria.
- 8.9.6.9** Se il Commissario di tiro o la Giuria reputano che il tiratore stia **ritardando la gara** senza motivo, con l'intenzione di trarne ingiusti benefici, tale tiratore deve essere ammonito da un membro della Giuria. Per ogni simile infrazione successiva gli vanno sottratti due (2) punti.
- 8.9.7** Ogni irregolarità, penalità, mancanze, malfunzionamenti, tempo di recupero concesso, colpi o serie ripetute, annullamento di colpi, ecc. devono essere chiaramente segnate e riportate sul Rapporto d'incidente, sul Registro di gara, sulla striscia della stampante, sul bersaglio e sulla scheda di tiro (bersaglio di carta) da parte di un Commissario di tiro e/o membro della Giuria all'attenzione dell'ufficio classifiche.
- 8.9.8** **Le sottrazioni di punti** devono sempre essere fatte nella serie in cui è stata commessa la violazione. Se si tratta di sottrazioni generali devono essere fatte dal colpo di valore più basso della prima serie di gara.

8.10 CONTROLLO EQUIPAGGIAMENTO

- 8.10.1** Il Comitato organizzatore deve fornire un set completo di apparecchi e strumenti per il controllo d'equipaggiamento prima e durante le gare. La Certificazione relativa ai calibri ed al materiale di controllo degli equipaggiamenti deve essere conservata agli atti.
- 8.10.2** Il Comitato organizzatore deve informare i dirigenti delle squadre e i tiratori, con sufficiente anticipo rispetto all'inizio della competizione, dell'orario e del luogo ove sarà effettuato il controllo armi ed equipaggiamenti.
- 8.10.3** L'Ufficio controllo equipaggiamento sarà assistito e supervisionato da uno o più membri della Giuria.
- 8.10.4** L'Ufficio controllo equipaggiamento deve registrare il nome del tiratore, la marca, il numero di serie e il calibro di ogni pistola approvata.
- 8.10.5** Tutto l'equipaggiamento approvato deve essere contrassegnato con un appropriato sigillo o bollino e l'approvazione va trascritta sulla scheda controllo equipaggiamento.
- 8.10.6** Ad approvazione avvenuta, l'equipaggiamento non deve essere mai alterato prima o durante la gara in alcun modo che possa contrastare con il regolamento UITA.
- 8.10.7** Se vi sono dubbi relativi ad un'alterazione, l'equipaggiamento va riportato al controllo equipaggiamento per essere sottoposto ad ulteriore ispezione ed approvazione.
- 8.10.8** L'approvazione di ogni equipaggiamento è valida solo per la gara per cui è stata fatta.

8.11 PROCEDURE DI PUNTEGGIO (Bersagli di carta)



- 8.11.1** Colpi che non colpiscono gli anelli di punteggio del bersaglio del tiratore devono essere considerati mancati.
- 8.11.1.1** **I bersagli di carta** delle gare di pistola a 50 m e 10 m devono essere conteggiati nell'ufficio classifiche, quelli delle gare a 25 m nello stand di tiro.
- 8.11.2** **Gare a 25 m**
- 8.11.2.1** La scheda di tiro (tenuta dal secondo Commissario marcatore) deve essere firmata dal Commissario ai bersagli e da un membro della Giuria. La scheda originale va mandata all'ufficio classifiche tramite mezzi sicuri, per verificare trascrizioni parziali e finali.
- 8.11.2.2** **STRAPPI**
- 8.11.2.2.1** Colpi sparati mentre il bersaglio è in movimento non vanno considerati a segno a meno che la maggiore dimensione orizzontale del foro di proiettile misuri non più di 7 mm nelle gare di PSp, PS e PA o di 11 mm nelle gare di PGC.
- 8.11.2.2.2** Il foro di proiettile, allungato orizzontalmente nel bersaglio, deve essere valutato con un misuratore di strappi. Le misurazioni devono essere effettuate tra i bordi interni delle linee incise sul misuratore di strappi. (vedi Regole Generali 6.7.15.7).
- 8.11.2.2.3** Quando si usa un misuratore di strappi trasparente e il bordo interno di una delle linee tocca un anello di punteggio, il colpo assume il valore più alto delle due zone.
- 8.11.2.3** La Giuria deve supervisionare tutte le procedure di assegnazione di punti.
- 8.11.2.4** **Controllo, assegnazione e trascrizione di colpi**
- 8.11.2.4.1** Non appena il Commissario ai bersagli riceve il segnale che lo stand di tiro è in sicurezza, i bersagli devono essere ruotati in posizione di apertura. Il Commissario ai bersagli, insieme ad almeno un membro della Giuria, deve segnalare il valore dei fori di proiettile su ogni bersaglio, e comunicarli ad alta voce al Commissario marcatore sulla linea di tiro. Il Commissario marcatore li riporta sulla tabella segna punti.
- 8.11.2.4.2** Il secondo Commissario marcatore deve accompagnare il Commissario ai bersagli e trascrivere il valore dei colpi determinato da quest'ultimo sulla scheda di tiro.
- 8.11.2.4.3** La posizione ed il valore del colpo sul bersaglio deve essere indicato al tiratore e agli spettatori come segue:
- 8.11.2.4.3.1** con dischetti colorati nelle **gare di pistola automatica**. Questi dischetti devono avere un diametro che varia da 3 cm a 5 cm, di colore rosso su un lato e bianco sull'altro. Devono avere un alberino passante attraverso il centro che si estende su entrambi i lati, approssimativamente di 5 mm di diametro e 3 cm di lunghezza. Dopo ogni serie da cinque colpi, e dopo che il valore dei colpi è stato deciso e proclamato, il Commissario ai bersagli deve inserire i dischetti nei fori dei proiettili;
- 8.11.2.4.3.2** un dieci deve essere mostrato con il lato rosso rivolto al tiratore, punti inferiori a dieci con quello bianco. Dopo che i colpi sono stati mostrati in questa maniera, il risultato totale della serie deve essere riportato sulla tabella segna punti vicina alla linea di



tiro, e trascritto dal secondo Commissario marcatore; deve anche essere comunicato il totale della serie. I dischetti vanno quindi rimossi e i bersagli tappati;

8.11.2.4.3.3 nelle **gare con Pistola Sportiva, Pistola Standard e Pistola Grosso Calibro**, i colpi e loro posizioni vengono indicati tramite una bacchetta con un manico lungo circa 30 cm e con un dischetto sulla parte terminale di diametro da 3 cm a 5 cm, rosso da un lato e bianco dall'altro. Il dischetto va piazzato sopra il foro di proiettile nell'anello da dieci con il lato rosso rivolto verso il tiratore, quando il Commissario ai bersagli annuncia il valore dei colpi; per punti inferiori a dieci va mostrato il lato bianco. Dove viene eseguita una serie di colpi sullo stesso bersaglio, i punti vanno comunicati a partire dai dieci. Il totale della serie deve essere comunicato dopo che tutti i colpi sono stati indicati singolarmente.

8.11.2.4.4 I colpi di prova vanno indicati e registrati.

8.11.3 Punteggi assegnati ufficialmente nello stand di tiro

8.11.3.1 Il Commissario di tiro e il Commissario ai bersagli devono verificare che i risultati sulla tabella segna punti siano uguali a quelli sulla scheda di tiro.

8.11.3.2 Qualora vi fossero discordanze sulla assegnazione di un punto, vanno risolte immediatamente.

8.11.3.3 Appena i colpi vengono indicati e registrati:

8.11.3.3.1 i bersagli devono essere tappati e preparati per la serie successiva (PA e riprese di celere);

8.11.3.3.2 i bersagli sostituiti e i controbersagli tappati o sostituiti per la serie successiva,

8.11.3.3.3 i bersagli e i controbersagli rimossi entrambi rapidamente e sostituiti con nuovi bersagli per il successivo tiratore.

8.11.3.4 La scheda di tiro completa deve essere firmata dal tiratore vicino al punteggio totale prima di lasciare lo stand di tiro. Chi omette di farlo non può poi contestarne il punteggio.

8.12 SPAREGGIO

8.12.1 Parità individuali

8.12.1.1 Le parità saranno annullate per definire l'ordine di classifica come sotto riportato.

8.12.2 Le parità in PL, P10 e, a partire dal quarto posto, se non risolti da spareggi, nelle gare a 25 m (dal 1° al 3° posto vedi 8.12.2.6) saranno decisi da:

8.12.2.1 il più alto punteggio dell'ultima serie da 10 colpi procedendo a ritroso per serie da 10 colpi finché la parità è annullata;

8.12.2.2 il più alto numero di 10, 9, 8, ecc.;

8.12.2.3 il più alto numero di mouche;



- 8.12.2.4** se la parità permane, vale l'ordine alfabetico per cognome.
- 8.12.2.5** Per l'ingresso alle finali, la classifica per le prime 8 posizioni, per PL, P10 e PSp, verrà stilata secondo quanto detto sopra (conto a ritroso). Per PA si procederà allo spareggio (vedi 8.12.2.5.2).
- 8.12.2.5.1** **Un sorteggio** della Giuria determinerà le posizioni di partenza delle finali quando:
- 8.12.2.5.1.1** diversi tiratori ottengono il massimo punteggio in fase di qualificazione;
- 8.12.2.5.1.2** vi è un pareggio insolubile fra due o più finalisti;
- 8.12.2.5.1.3** vi è un pareggio insolubile fra due o più tiratori sull'ultima posizione di partenza delle finali (ottavo e nono posto), per stabilire chi prenderà parte alle finali.
- 8.12.2.5.2** Quando nelle **gare con pistola automatica** vi sono più di sei (6) tiratori in ballottaggio per le finali a causa di parità, si procede a spareggio come segue:
- 8.12.2.5.2.1** ai tiratori in lizza per il sesto posto verranno assegnate nuove linee di tiro nello stand di qualificazione tramite sorteggio sotto la direzione della Giuria. Se vi sono più tiratori in parità che non gruppi di bersagli disponibili, anche l'ordine di tiro sarà stabilito con sorteggio;
- 8.12.2.5.2.2** in caso di un ulteriore pareggio al sesto posto, si continuerà lo spareggio ad oltranza;
- 8.12.2.5.2.3** tutti i tiratori in parità si classificheranno in base al punteggio dello spareggio. Le restanti parità dal settimo posto e oltre saranno decise dalle regole di conto a ritroso.
- 8.12.2.6** **Parità – Individuali in gare non olimpiche a 25 m per le prime tre posizioni (e per l'accesso al sesto posto in finale di PA)**
- 8.12.2.6.1** Le parità devono essere risolte da una serie di **spareggio**. Tutti i tiratori in lizza per terzo o sesto posto (8.12.2.5.2) si classificheranno in base all'esito dello spareggio che si svilupperà come segue:

Specialità	Serie di prova	Serie di spareggio
PA	una (1) serie in quattro (4) secondi	una (1) serie in quattro (4) secondi
PGC	una (1) serie di cinque (5) colpi di tiro celere	una (1) serie di cinque (5) colpi di tiro celere
PS	una (1) serie di cinque (5) colpi in 10 secondi	una (1) serie di cinque (5) colpi in 10 secondi

8.12.2.6.2 **Regole per gli spareggi**

- 8.12.2.6.2.1** Lo spareggio deve iniziare al più presto possibile dopo il termine del tempo di reclamo, dopo che i punti ufficiali sono stati assegnati sul tabellone principale. Se lo spareggio non viene effettuato all'ora prestabilita e formalmente annunciata, i tiratori coinvolti devono restare in contatto con il Direttore di tiro, in attesa dell'annuncio relativo ad ora e posto.



- 8.12.2.6.2.2** Ai tiratori in situazione di parità verranno assegnate nuove linee di tiro adiacenti tramite sorteggio sotto la direzione della Giuria. Se più tiratori hanno punteggi uguali anche la sequenza di tiro verrà determinata tramite sorteggio. Quando più tiratori sono in situazioni di parità per più posizioni, il pareggio per la posizione più bassa sarà il primo a dover essere risolto, seguito dalla posizione successiva e così via.
- 8.12.2.6.2.3** In caso di **ulteriore punteggio di parità**, si deve procedere a un secondo spareggio di **una** serie. Se la parità permane si procede ad oltranza.
- 8.12.2.6.2.4** Se un tiratore non si presenta ad uno spareggio, si classificherà ultimo in questo spareggio. Se saranno in due o più si classificheranno in base al regolamento per le parità individuali (vedi 8.12.2).
- 8.12.2.6.2.5** Durante lo spareggio, malfunzionamenti ed altre irregolarità devono essere trattate in conformità con il regolamento UITSS, ma solo un inceppamento è ammesso durante lo spareggio, e la ripetizione o il completamento della serie si svolgerà immediatamente.

8.12.3 Parità di squadra

- 8.12.3.1** Le parità in gare a squadra devono essere decise sommando i risultati di tutti i membri di una squadra, e seguendo le procedure di spareggio descritte in 8.12.2.

8.13 RECLAMI ED APPELLI

8.13.1 Tasse per reclamo

- 8.13.1.1** Reclami: come da Programma Sportivo Federale (PSF)

- 8.13.1.2** Appelli: come da Programma Sportivo Federale (PSF)

- 8.13.1.3** La tassa deve essere restituita se il reclamo o l'appello vengono accolti, oppure verrà trattenuta dal Comitato organizzatore se il reclamo o l'appello vengono respinti.

8.13.2 Reclami verbali

Ogni tiratore o dirigente di squadra ha il diritto di contestare una circostanza di gara, una decisione o un'azione subito e verbalmente ad un Ufficiale di gara, Commissario di tiro o membro della Giuria. Tali reclami devono essere presentati sulle seguenti questioni, e la tassa di reclamo è dovuta:

- 8.13.2.1** un tiratore o dirigente di squadra ritiene che il regolamento UITSS o il programma di gara non siano stati seguiti nel corso della gara;
- 8.13.2.2** un tiratore o dirigente di squadra non concorda con una decisione o azione intrapresa da un Ufficiale di gara, Commissario di tiro o membro della Giuria;
- 8.13.2.3** un tiratore è stato ostacolato o disturbato da altri tiratori, Ufficiali di gara, spettatori, giornalisti o da altre persone o motivi;
- 8.13.2.4** un tiratore ha subito una lunga interruzione dei tiri a causa di guasto dell'equipaggiamento dello stand di tiro, chiarimento di irregolarità o altro;



- 8.13.2.5** un tiratore ha subito irregolarità relative al tempo di tiro, compreso un tempo di tiro troppo breve, o la mancata comparsa dei bersagli entro il tempo specificato.
- 8.13.2.6** Gli Ufficiali di gara, Commissari di tiro ed i membri della Giuria devono prendere subito in considerazione i reclami verbali. Devono intervenire subito per correggere la situazione, o riferire il reclamo alla Giuria al completo, che deciderà. In casi simili, un Commissario di tiro o un membro della Giuria può, se necessario, sospendere temporaneamente i tiri.
- 8.13.3 Reclami scritti**
- 8.13.3.1** Ogni tiratore o dirigente di squadra che **non concordi** con l'azione o decisione presa su un **reclamo verbale** può sporgere reclamo iscritto alla Giuria; ha anche il diritto di presentare un **reclamo scritto** senza presentarne uno verbale. Tutti i reclami scritti devono essere presentati dopo non più di 30 minuti dal momento in cui sorge il problema, e la tassa di reclamo è dovuta.
- 8.13.3.2** Il Comitato organizzatore deve fornire i moduli prestampati da utilizzare per i reclami scritti (*vedi* Allegati RG 3.8.0).
- 8.13.3.3** I reclami scritti devono essere decisi dalla **maggioranza della Giuria**.
- 8.13.4 Reclami sui punteggi**
- In tutti i casi l'Ufficio Classifica deve impiegare il MODULO PR per i reclami avversi al risultato (*vedi* Allegati RTP).
- 8.13.4.1 Tempo di reclamo**
- 8.13.4.1.1** Tutte i reclami relativi ai punteggi o ai risultati devono essere presentati entro **20 minuti** dal momento in cui i punteggi ufficiali sono stati esposti sul tabellone principale. Su di esso deve comparire anche l'orario limite del tempo di reclamo, subito dopo che è terminata l'esposizione dei punteggi. L'Ufficio presso cui va presentato qualsiasi reclamo relativo ai punteggi deve essere pubblicato nel programma di gara.
- 8.13.4.2 Bersagli elettronici**
- 8.13.4.2.1 Pistola Libera e Pistola a 10 m**
- 8.13.4.2.1.1** Se un tiratore **contesta il valore di un colpo**, il reclamo verrà accettato solo se fatto prima del colpo successivo (tranne per guasti della banda di carta o della striscia di gomma, (*vedi* 8.8.5.5)) o, se è l'ultimo colpo, entro tre minuti.
- 8.13.4.2.1.2** Se viene fatto un reclamo sul valore di un colpo, al tiratore sarà chiesto di sparare un altro colpo al termine della gara, così che questo colpo extra possa essere conteggiato se il reclamo viene accolto e il valore corretto del colpo in questione non può essere determinato.
- 8.13.4.2.2 Gare di Pistola a 25 m**



- 8.13.4.2.2.1** Se un tiratore contesta il valore di un colpo, il reclamo verrà accolto solo se fatto prima del successivo colpo/serie, o se è l'ultimo colpo/serie entro tre minuti.
- 8.13.4.2.2.2** La decisione verrà presa dopo aver applicato la **procedura d'esame dei bersagli elettronici**. (8.5.7.6.1)
- 8.13.4.2.3** **Tutte le gare di pistola**
- 8.13.4.2.3.1** Se il reclamo sul valore di un colpo diverso da zero, o una mancata registrazione, non viene accolto, verrà sancita una penalità di due (2) punti, e la tassa di reclamo (vedi PSF e/o PdG) è trattenuta.
- 8.13.4.2.3.2** **Le decisioni della Giuria** sul valore o numero di colpi a bersaglio sono definitive ed inappellabili.
- 8.13.4.3** **Bersagli di carta**
- 8.13.4.3.1** Quando sono utilizzati i bersagli cartacei, un tiratore o un dirigente di squadra che ritenga che un colpo sia stato valutato o registrato in modo non corretto può reclamare, tranne per le decisioni sul valore dei colpi attribuiti con l'uso collegiale del calibro, che sono definitive ed inappellabili. Si applica la stessa penalità che si applica per i reclami sul punteggio dei bersagli elettronici (vedi 8.13.4.2.3.1).
- 8.13.4.3.2** Nel caso di utilizzo dei bersagli cartacei e solo per i bersagli valutati dall'Ufficio classifica, il dirigente di squadra o il tiratore ha il diritto di visionare il foro(i) del colpo(i) oggetto(i) del reclamo ma non gli è consentito in alcun modo toccare il bersaglio(i).
- 8.13.4.3.3** Le decisioni della Giuria sul valore o numero di colpi a bersaglio sono definitive ed inappellabili.
- 8.13.5** **Appelli**
- Se c'è un disaccordo con una decisione della Giuria, si può far ricorso alla Giuria d'appello. Tali appelli devono essere presentati per iscritto dal caposquadra o da un dirigente non oltre un'ora dalla decisione della Giuria (*vedi* RG 3.8.0). In circostanze particolari il tempo di presentazione dell'appello può essere esteso a 24 ore per decisione della Giuria d'appello. Una tale decisione potrebbe posticipare la cerimonia di premiazione della gara in questione.
- 8.13.5.1** La decisione della Giuria d'appello è **definitiva**.
- 8.13.6** Copia di tutte le decisioni concernenti i reclami scritti e gli appelli devono essere inoltrate dal Comitato organizzatore o dal Delegato Tecnico alla Segretaria Generale della UITIS insieme alla relazione ed ai risultati per consentirne l'esame da parte della Commissione Ufficiali di Gara.



8.14 FINALI NELLE GARE OLIMPICHE

8.14.1

Specialità	Uomini/Donne	Tempo di tiro / Serie
P10	Uomini	75 secondi
P10	Donne	75 secondi
PL	Uomini	75 secondi
PSp	Donne	Quattro (4) serie di tiro celere
PA	Uomini	Quattro (4) serie in quattro (4) secondi

8.14.2 L'intero programma deve essere inserito in ogni gara olimpica, come una **qualificazione** per le finali.

8.14.2.1 Finalisti in ogni gara

PL, PSp, P10	8 finalisti
PA	6 finalisti

8.14.2.2 Posizioni di partenza

I tiratori qualificati per la finale mantengono la posizione di partenza ottenuta in sede di qualificazione

8.14.2.2.1 Gare a 10 m e 50 m

Linea	1	2	3	4	5	6	7	8
Posizione	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°

8.14.2.2.2 Pistola automatica

Se il numero di linee lo consentono tutti i partecipanti competono nello stesso momento

Linea di tiro	A	B	C	D	E	F
Posizione	1°	2°	3°	4°	5°	6°

8.14.2.2.2.1 Oppure

Linea di tiro		A	B	C
1° Turno	Posizione	4°	5°	6°
2° Turno	Posizione	1°	2°	3°



8.14.2.2.2 oppure

Linea di tiro		A	B
1° Turno	Posizione	5°	6°
2° Turno	Posizione	3°	4°
3° Turno	Posizione	1°	2°

8.14.2.2.3 Pistola Sportiva

	Stand							
Settore	A				B			
Linea di tiro	1	2	3	4	5	6	7	8
Posizione	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°

8.14.3 Numero di bersagli

8.14.3.1 Gare a 10 m e 50 m: dieci (10).

8.14.3.1.1 Una linea di riserva deve essere disponibile su ambo i lati degli otto bersagli delle finali e deve riportare un bersaglio di gara o prova.

8.14.3.2 Solo bersagli di carta

8.14.3.2.1 Numero di bersagli di prova:

P10	quattro (4) bersagli per ogni gara
Pistola Libera	un bersaglio
Pistola Sportiva:	un bersaglio
Pistola automatica	un gruppo di cinque bersagli

8.14.3.3 Numero di colpi di gara per bersaglio:

Gare con pistola a 10 m e 50 m	un (1) colpo per bersaglio
Pistola Sportiva	cinque (5) colpi per bersaglio
Pistola automatica	un (1) colpo su ogni bersaglio

8.14.4 FINALI – Programma

TUTTI GLI ORDINI NELLO STAND DI TIRO DEVONO ESSERE DATI IN ITALIANO con deroga sui comandi abbreviati “Start”, “Stop”.

8.14.4.1 Presentazione in poligono per le finali

I capisquadra sono responsabili di presentare i loro tiratori all’area di preparazione, e farli presentare davanti alla Giuria almeno 20 minuti prima dell’ora di inizio prevista,



muniti di tutto l'equipaggiamento per la finale. Devono portare solo abiti ed equipaggiamento di tiro previsti. I membri della Giuria e i Commissari di tiro devono completare i loro controlli nell'area di preparazione.

8.14.4.1.1 L' **orario di presentazione** deve essere stampato sul programma ufficiale. Qualsiasi ritardo deve essere annunciato ed esposto nello stand di tiro della finale.

8.14.4.1.2 I pesi dei grilletti dei finalisti in gare di pistola a 10 m e 25 m deve essere controllato prima dell'inizio della finale.

8.14.4.1.3 La rappresentazione del bersaglio sui monitor per il pubblico deve essere uguale per tutti i finalisti (8 per PSp, 6 per PA) e deve essere facilmente visibile dal pubblico.

8.14.4.2 Tempo di preparazione e presentazione dei finalisti in gare a 10 m e 50 m

I tre minuti di tempo di preparazione iniziano con l'ordine "**IL TEMPO DI PREPARAZIONE INIZIA ORA**". I tiratori saranno presentati agli spettatori prima e durante il tempo di preparazione e se necessario durante i primi minuti del tempo di prova. Prima e durante il tempo di preparazione, i tiratori possono impugnare le pistole, eseguire tiro a secco ed esercizi di puntamento nelle loro linee di tiro.

8.14.4.3 Tempo di preparazione e presentazione dei finalisti in gare a 25 m.

I due minuti di tempo di preparazione iniziano con l'ordine "**IL TEMPO DI PREPARAZIONE INIZIA ORA**". I tiratori saranno presentati agli spettatori prima e durante il tempo di preparazione. Prima e durante il tempo di preparazione, i tiratori possono impugnare le pistole, eseguire tiro a secco ed esercizi di puntamento nelle loro linee di tiro.

8.14.4.4 Per le pistole ad aria compressa non è consentito il rilascio di gas a pena l'AMMONIZIONE, e la penalità di due punti in caso di ripetizione.

8.14.4.5 Tempo di preparazione

Gare di Pistola a 10 m e 50 m	tre (3) minuti
Gare di Pistola a 25 m	due (2) minuti

8.14.5 Il tempo d'inizio della finale comincia con l'ordine "**CARICARE**" per il primo colpo o serie di gara di ogni finale, e deve essere scritto nel programma ufficiale dei tiri. Ogni ritardo deve essere annunciato ed esposto nello stand di tiro della finale.

8.14.5.1 Ogni finalista che **non si trovi nel posto a lui assegnato** e pronto a sparare all'ora di inizio scala automaticamente all'ultimo posto nei risultati della finale, e non può prendervi parte.

8.14.6 Procedure di gara

8.14.6.1 Gare a 10 m e 50 m

8.14.6.1.1 Alla fine del tempo di preparazione il Direttore di tiro annuncerà "**COLPI DI PROVA START**" (cinque (5) minuti di colpi di prova illimitati).



8.14.6.1.2 Trenta secondi prima della fine dei colpi di prova, il Direttore di tiro annuncerà: “**30 SECONDI**”.

8.14.6.1.3 Al termine dei cinque minuti di colpi di prova, il Direttore di tiro impartirà il comando “**STOP**”.

8.14.6.1.4 Trenta secondi di pausa – assicurarsi che i bersagli siano pronti.

8.14.6.1.5 Comandi

La finale consta di 10 colpi sparati singolarmente con i seguenti ordini per ogni colpo:

PER IL PRIMO/PROSSIMO COLPO DI GARA: CARICARE ”:	dopo quest’ordine il tiratore carica la pistola
	La pistola NON DEVE essere caricata prima che sia stato dato l’ordine
	Ciò vuol dire che: la culatta delle pistole a 50 m DEVE essere aperta. E’ permesso lasciare un bossolo vuoto nella camera di cartuccia tra un colpo e l’altro. Le pistole a 10 m devono essere scariche La cartuccia o il pallino devono essere caricati solo dopo l’ordine “ CARICARE ”.
“ATTENZIONE 3-2-1-START ”:	il tiratore ha 75 secondi di tempo per sparare
	Questo conto alla rovescia dovrebbe dare ai tiratori tempo sufficiente ad assumere la posizione di tiro
	Il tempo per l’esecuzione del tiro inizia dal comando “ START ”.
“STOP ”:	quest’ordine viene dato cinque secondi dopo che l’ultimo tiratore ha sparato, o subito dopo lo scadere del tempo regolamentare. L’ultimo secondo deve corrispondere con parola “ STOP ”.
“CAMBIARE I BERSAGLI ”:	per i Commissari ai bersagli o per i tiratori per richiamare di bersagli, dopo l’ordine “ STOP ”.

8.14.6.1.5.1 Subito dopo l’ordine “**STOP**” deve iniziare l’annuncio dei risultati.

8.14.6.1.5.2 Dieci secondi dopo l’**immediata e definitiva valutazione** di ogni colpo ed annuncio dei risultati, la procedura indicata sarà ripetuta fino al termine dei 10 colpi. Ogni reclamo deve essere immediato e fatto dal tiratore o dal suo allenatore alzando la mano.



- 8.14.6.1.5.3** Ogni colpo sparato prima dell'ordine **"START"** o dopo l'ordine **"STOP"** viene considerato mancato (zero).
- 8.14.6.1.5.4** Se un tiratore spara più di un colpo dopo ogni ordine, gli verrà attribuito uno zero per il colpo in esame.
- 8.14.6.1.5.5** Se si usano sistemi di bersaglio meccanici, i bersagli devono essere riportati alla linea di tiro solo dopo gli ordini **"STOP"** e **"CAMBIARE I BERSAGLI"**, per evitare di disturbare i tiratori vicini.
- 8.14.6.1.5.6** **SOLO ESERCIZI DI PUNTAMENTO SONO PERMESSI** fra gli ordini **"STOP"** e il successivo ordine **"CARICARE"**, ma solo con l'otturatore aperto. **E' VIETATO IL TIRO A SECCO.**

8.14.6.2 Pistola automatica

La finale verrà condotta come segue:

- 8.14.6.2.1** una serie di cinque (5) colpi di prova in quattro (4) secondi;
- 8.14.6.2.2** quattro (4) serie di gara da cinque (5) colpi ognuna in quattro (4) secondi;
- 8.14.6.2.3** tutti i finalisti spareranno in un gruppo da sei tiratori o due gruppi da tre tiratori o tre gruppi da due tiratori nello stesso momento e con gli stessi ordini:

"PER LA SERIE DI PROVA-CARICARE":	tutti i tiratori caricano entro un (1) minuto
"PER LA PRIMA/PROSSIMA SERIE DI GARA- CARICARE"	tutti i tiratori caricano entro un (1) minuto
"ATTENZIONE":	si accendono le luci rosse o i bersagli, se di carta, ruotano in chiusura
"3-2-1-START":	All'ordine "START" il temporizzatore dei bersagli dovrà essere azionato. All'1 tutti i tiratori devono trovarsi in posizione di PRONTO

Vedi regole dal 8.14.6.1.5.1 al 8.14.6.15.6

- 8.14.6.2.4** Cinque (5) secondi dopo la fine della serie deve iniziare l'annuncio dei risultati.
- 8.14.6.2.5** Dieci secondi dopo l'annuncio dei risultati inizia la serie successiva.
- 8.14.6.3 Pistola Sportiva**



La finale si svolgerà come segue:

- 8.14.6.3.1 una serie da cinque (5) colpi di prova nella ripresa di celere;
- 8.14.6.3.2 quattro (4) serie di gara da cinque (5) colpi ciascuna nella ripresa di celere;
- 8.14.6.3.3 tutti i finalisti spareranno la serie di prova e quella di gara alla stessa ora e con gli stessi ordini:

“PER LA SERIE DI PROVA-CARICARE”:	tutti i tiratori caricano entro un (1) minuto
“PER LA PRIMA/PROSSIMA SERIE DI GARA- CARICARE”:	tutti i tiratori caricano entro un (1) minuto
“ATTENZIONE”:	si accendono le luci rosse o i bersagli, se di carta, ruotano in chiusura. Dopo sette (7) secondi (+/- 1.0 secondo) si accendono le luci verdi, o i bersagli ruotano in apertura.
	Prima di ogni colpo il tiratore deve abbassare l'arma ed assumere la posizione di PRONTO. Il braccio deve rimanere fermo prima dell'accensione delle luci verdi o della rotazione del bersaglio (vedi regole 8.6.1.2.,8.6.1.3 e 8.6.1.4)
	Durante la serie la pistola non deve essere appoggiata sulla panca o sul tavolino.

- 8.14.6.3.4 Cinque (5) secondi dopo il termine della serie deve iniziare l'annuncio dei risultati.
- 8.14.6.3.5 Dieci secondi dopo l'annuncio dei risultati inizia la serie successiva.
- 8.14.7 **Risultati ufficiali finali**
- 8.14.7.1 In tutte le gare i risultati della finale saranno sommati ai risultati individuali di qualificazione.
- 8.14.7.2 Il risultato globale deve comparire sul tabellone principale e stampato sul bollettino dei risultati ufficiali.
- 8.14.7.3 Ogni reclamo verrà subito risolto. La decisione della Giuria è finale, e la tassa di reclamo è dovuta.
- 8.14.7.4 Il conteggio dei punti delle finali sarà condotto, se possibile, con bersagli elettronici o macchine di lettura bersagli, oppure devono essere usati apparecchi manuali che



suddividano ogni anello in dieci sezioni (es. 1.1, 1.2, 1.3, sino a un massimo di 10.9). I colpi su bersagli di carta che non possono essere classificati dalle macchine di lettura bersagli verranno contati a mano dai membri della Giuria con strumenti approvati dall'UITs.

8.14.8 Decisioni in caso di parità

8.14.8.1 Gare a 10 m e 50 m

8.14.5.1.1 In caso di **parità dopo la finale**, si procede a spareggio colpo per colpo.

8.14.8.1.2 Tutti i tiratori devono rimanere sulla linea di tiro dopo il conteggio degli ultimi colpi e fino all'annuncio dei risultati finali ufficiali. Se vi sono parità, i tiratori in parità devono restare sulla linea di tiro; tutti gli altri lasceranno subito le linee di tiro, lasciandovi le pistole. Quando più tiratori sono in parità per più di una posizione in graduatoria, viene prima risolto il pareggio per la posizione più bassa (es. per il 2° 3° e per il 5° 6° posto, si inizia lo spareggio per il 5° e 6° posto).

8.14.8.1.2.1 Solo l'ordine di spareggio può essere cambiato su richiesta speciale all'UITs.

8.14.8.1.3 Gli spareggi della finale inizieranno senza ritardi né ulteriori colpi di prova, un colpo alla volta, seguendo le procedure previste in 8.14.6.1.5, sino alla rottura della parità.

8.14.8.1.3.1 Nota: molteplici parità a 50 m. Se c'è un ritardo superiore a cinque minuti, dopo la finale, può essere fatta richiesta di effettuare fino a tre colpi di riscaldamento dell'arma sul bersaglio, senza che siano valutati i punteggi e nel tempo massimo di 30 secondi. Il tempo inizia con l'ordine "START" e termina con "STOP" al trentesimo secondo.

8.14.8.2 Pistola automatica

8.14.8.2.1 I tiratori in parità spariranno una serie di cinque colpi come per la finale finché non è risolto la parità.

8.14.8.2.2 Tutti gli altri lasciano la linea di tiro subito dopo il conteggio dei loro risultati della finale.

8.14.8.2.3 Lo spareggio inizierà senza ritardi.

8.14.8.2.4 Ai tiratori in situazione di parità verranno assegnate nuove linee di tiro tramite sorteggio sotto la direzione della Giuria. Se dopo la finale vi sono più tiratori con punteggi uguali che linee di tiro disponibili, anche la sequenza di tiro verrà stabilita con sorteggio.

8.14.8.2.5 Quando più tiratori sono in parità per più di una posizione in graduatoria, viene prima risolta la parità per la posizione più bassa.

8.14.8.2.5.1 Solo l'ordine di spareggio può essere cambiato su richiesta speciale all'UITs.

8.14.8.2.6 Ogni spareggio inizia con una serie di cinque colpi di prova in quattro secondi.

8.14.8.3 Pistola Sportiva

8.14.8.3.1 I tiratori in parità spariranno una serie di cinque colpi come per la finale finché non è risolto il pareggio.



- 8.14.8.3.2** Tutti gli altri lasciano la linea di tiro subito dopo il conteggio dei loro risultati della finale.
- 8.14.8.3.3** Lo spareggio inizierà senza ritardi.
- 8.14.8.3.4** Quando più tiratori sono in parità per più di una posizione in graduatoria, viene prima risolta la parità per la posizione più bassa.
- 8.14.8.3.4.1** Solo l'ordine di spareggio può essere cambiato su richiesta speciale all'UITs.
- 8.14.9 Inceppamenti**
- 8.14.9.1** In caso di INCEPPAMENTO AMMESSO il tiratore è autorizzato a completare o ripetere i colpi non sparati o la serie, una volta nel corso della finale, incluso lo spareggio, se può riparare o sostituire la pistola o il munizionamento, entro tre (3) minuti dopo che il inceppamento è stato dichiarato ammesso. In caso di INCEPPAMENTO NON AMMESSO non completa o ripete la serie.
- 8.14.9.1.1** Se un colpo non è stato sparato a causa di un inceppamento, un tiratore può cercare di aggiustare il inceppamento nel tempo di gara rimanente. Dopo aver tentato di aggiustarla non può invocare un INCEPPAMENTO AMMESSO, a meno che una parte della pistola sia sufficientemente danneggiata da impedirne l'uso.
- 8.14.9.1.2** In caso di INCEPPAMENTO AMMESSO i risultati di tutti gli altri finalisti non devono essere mostrati. Gli altri finalisti devono aspettare fino a quando quello col inceppamento non ha sparato (nei limiti di tempo ammessi). Dopo ciò tutti i risultati devono essere mostrati e annunciati insieme e la finale può continuare.
- 8.14.10 Guasto ad un bersaglio**
- 8.14.10.1** Se interviene un **guasto a tutti i bersagli della finale** si deve seguire la seguente procedura.
- 8.14.10.2** I colpi/serie completati (da tutti i tiratori) verranno conteggiati come un **sub-totale**.
- 8.14.10.3** Quando il **guasto è aggiustato**, e se è possibile riprendere entro un'ora la finale, i restanti colpi/serie verranno completati. Dopo che i tiratori sono in posizione saranno consentiti cinque minuti di colpi di prova illimitati nelle gare di pistola a 10 m e 50 m, una serie di prova in quelle a 25 m.
- 8.14.10.4** Se l'interruzione **non può essere eliminata** in modo da permettere la continuazione della finale entro un'ora, il sub-totale registrato (8.14.10.2) verrà conteggiato come il totale di finale, con relativa premiazione.
- 8.14.10.5** In caso di **parità** tutti i tiratori si classificheranno in base alle regole per gli SPAREGGI. Il risultato della finale verrà conteggiato nei sub-totali come ultima serie (8.14.10.2)
- 8.14.10.6** Se vi è un **guasto ad un singolo bersaglio**, il tiratore verrà spostato in una linea di tiro di riserva. Su richiesta del tiratore gli sarà concesso un periodo di due (2) minuti di colpi di prova, prima di ripetere i colpi di gara non effettuati in precedenza.



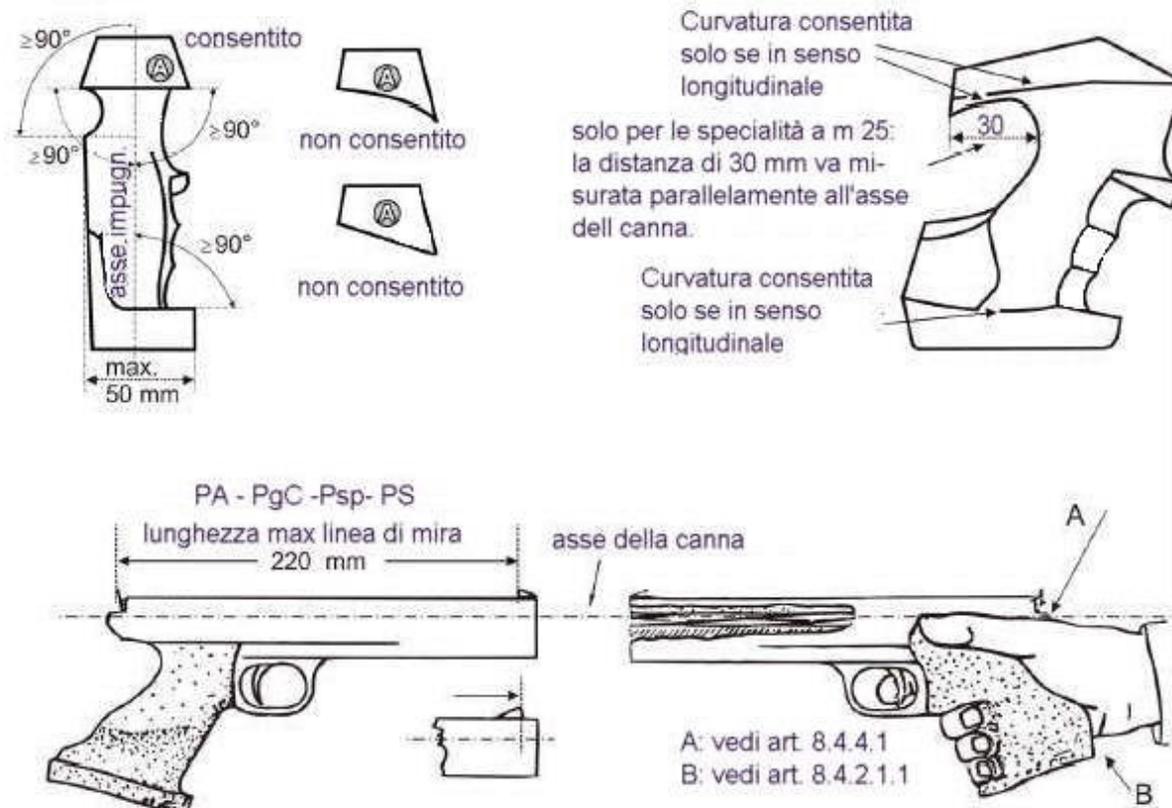
8.15.0 Pistola: Tabella delle gare									
Gara	Uomini Donne	Colpi di gara	Colpi di gara per bersaglio (cartaceo)	Bersagli di prova (cartacei)	Colpi di prova	Bersagli (vedi regole)	Conteggio e otturazione bersagli	Tempi	Tempo di preparazione
P10	Uomini Donne	60 40	1	4	Illimitati prima dei colpi di gara	6.3.2.6	Nell'Ufficio Classifica	1 ora e 45 minuti 1 ora e 15 minuti	10 minuti
PL	Uomini	60	5	2	Illimitati prima dei colpi di gara	6.3.2.5	Nell'Ufficio Classifica	2 ore	10 minuti
PA	Uomini	60	1 Nuovi bersagli per ogni tiratore per ogni ripresa (5+30 colpi)	5	1 serie i 5 colpi per ogni ripresa	6.3.2.4	Dopo ogni serie di 5 colpi	2 riprese di 30 colpi, ognuna di 2 serie in 8", 6" e 4"	3 minuti
PSp	Donne	60	5	1	1 serie i 5 colpi per ogni ripresa	Ripresa di precisione: 6.3.2.5 Ripresa di celere: 6.3.2.4	Dopo ogni serie di 5 colpi	Ripresa di precisione: 30 colpi in 6 serie di 5 colpi in 5 minuti Ripresa di celere: 30 colpi in 6 serie di 5 colpi con le modalità celere	Ripresa di precisione: 5 minuti Ripresa di celere: 3 minuti
PGC	Uomini	60	nuovo bersaglio dopo i primi 15 colpi di gara nella ripresa di celere e per ogni serie di cinque colpi nella ripresa di precisione		1 serie di 5 colpi in 150 secondi nell'unica ripresa	6.3.2.5		4 serie da 5 colpi in 150, 20 e 10 secondi	5 minuti
PS	Uomini	60							



8.16.0		Pistole: Tabella specifiche tecniche			
Tipo di Pistola	1) Peso pistola 2) Peso scatto	Scatola delle misurazioni (mm)	Lunghezza canna Linea di mira	Impugnatura	Altre specifiche
Pistola a 10 m	1) 1500 g 2) 500 g	420 x 200 x 50	Come da scatola delle misurazioni	Come sotto riportato	Può essere caricata con un (1) solo pallino. Sono permesse canne forate.
Pistola a 50 m	1) Libero 2) Libero	Libere	Libere Libere	Sono permesse impugnature e speciali	Può essere caricata con una (1) sola cartuccia. Sono consentite impugnature avvolgenti a patto che non coprano il polso
Pistola a 25 m (percussione anulare)	1) 1400 g 2) 1000 g	300 x 150 x 50	153 mm 220 mm	Come sotto riportato	Non sono consentiti compensatori, freni di bocca, canne forate od ogni altro dispositivo con simili funzioni
Pistola a 25 m (percussione centrale)	1) 1400 g 2) 1360 g				
<p>a) Impugnature pistola a 10 m: Nessuna parte dell'impugnatura, del telaio o degli accessori può toccare alcuna parte del polso. La sporgenza può estendersi con un angolo non inferiore a 90 gradi rispetto all'impugnatura. Questa regola si applica alle sporgenze davanti e dietro e sui lati dell'impugnatura. Qualsiasi curvatura all'insù delle sporgenze e/o del supporto del pollice e/o qualsiasi curvatura all'ingiù del lato opposto al pollice è vietata. Il supporto del pollice deve consentire libero movimento verso l'alto del pollice. L'impugnatura non deve circondare la mano. Superfici curve sull'impugnatura o sull'intelaiatura, incluse le sporgenze e/o il supporto del pollice sono consentite nella direzione longitudinale della pistola</p>					
<p>b) Impugnature pistola a 25 m: Come nota a). Inoltre, la parte posteriore del telaio o dell'impugnatura che poggia sopra la mano fra il pollice e l'indice non può estendersi oltre 30 mm. La distanza va presa da una linea ad angolo retto con l'asse della canna</p>					
<p>c) Il peso delle pistole è misurato con tutti gli accessori, incluso contrappesi e caricatore vuoto</p>					
<p>d) Scatola delle misurazioni: la pistola è misurata con tutti gli accessori inseriti. E' permessa una tolleranza, nella lavorazione della scatola, compresa tra 0.0 mm e +1.0 mm in ogni direzione</p>					



8.17.0





		PISTOLA AUTOMATICA INCEPPAMENTO – COMPUTO PUNTEGGIO				A
Ripresa / Turno	/	Serie	1 ^a / 2 ^a		Ora	
		Tempo	8s / 6s / 4s		inceppamento	
N° Linea		Nominativo Tiratore				
N° Pettorale		Sezione / Gruppo		Data		
Per un inceppamento AMMESSO scrivere "IA" per un inceppamento NON AMMESSO scrivere "InA 0", per colpi NON SPARATI scrivere "0" (8.8.4.5.2.1.2)						
Colpo	1	2	3	4	5	Totale
Serie						
Gara						
Ripetizione						
Punteggio finale						
(Il punteggio finale è pari al totale di dei valori più bassi di ogni colonna 8.8.4.5.2.1.4)						
Se si tratta della seconda parte di una serie di 10 colpi, il totale dei primi cinque colpi deve essere registrato; in caso negativo, omesso.			Punteggio sui primi cinque colpi		Punteggio corretto	
Firma Commissario di tiro				Nominativo Commissario di tiro		
Firma Direttore di tiro				Nominativo Direttore di tiro		
Firma Ufficio Classifica				Firma Direttore Ufficio Classifica		
Conferma correzione sul sistema informatico				Firma Ufficiale Tecnico		
Firma Direttore Ufficio classifica				Numero di riferimento		

Nota: Una volta compilato dal Commissario di Tiro e/o dal Direttore di tiro (membro della Giuria) il modulo deve essere consegnato immediatamente all'Ufficio Classifiche.



		PISTOLA SPORTIVA				B	
		RIPRESA di PRECISIONE / CELERE					
		INCEPPAMENTO – COMPUTO PUNTEGGIO					
Turno		Serie	1 [^] / 2 [^] / 3 [^] / 4 [^] / 5 [^] / 6 [^]		Ora inceppamento		
N° Linea		Nominativo Tiratore					
N° Pettorale		Sezione / Gruppo		Data			
Per un inceppamento AMMESSO scrivere "IA" per un inceppamento NON AMMESSO scrivere "InA 0", per colpi NON SPARATI scrivere "0" (8.8.4.5.2.2.3)							
	Colpo	1	2	3	4	5	Totale
Serie							
Gara							
Ripetizione							
Punteggio finale							
(Il punteggio finale è pari al totale di dei valori più bassi di ogni colonna 8.8.4.5.2.2.4)							
Se si tratta della seconda parte di una serie di 10 colpi, il totale dei primi cinque colpi deve essere registrato; in caso negativo, omissis.			Punteggio sui primi cinque colpi			Punteggio corretto	
Firma Commissario di tiro				Nominativo Commissario di tiro			
Firma Direttore di tiro				Nominativo Direttore di tiro			
Firma Ufficio Classifica				Firma Direttore Ufficio Classifica			
Conferma correzione sul sistema informatico				Firma Ufficiale Tecnico			
Firma Direttore Ufficio classifica				Numero di riferimento			

Nota: Una volta compilato dal Commissario di Tiro e/o dal Direttore di tiro (membro della Giuria) il modulo deve essere consegnato immediatamente all'Ufficio Classifiche.



	PISTOLA GROSSO CALIBRO					C	
	RIPRESA di PRECISIONE / CELERE						
	INCEPPAMENTO – COMPUTO PUNTEGGIO						
Turno		Serie	1 [^] / 2 [^] / 3 [^] / 4 [^] / 5 [^] / 6 [^]		Ora inceppamento		
N° Linea		Nominativo Tiratore					
N° Pettorale		Sezione / Gruppo		Data			
Per un inceppamento AMMESSO scrivere "IA" per un inceppamento NON AMMESSO scrivere "InA 0", per colpi NON SPARATI scrivere "0" (8.8.4.5.2.2.3)							
	Colpo	1	2	3	4	5	Totale
Serie							
Gara							
Ripetizione							
Punteggio finale							
(Il punteggio finale è pari al totale di dei valori più bassi di ogni colonna 8.8.4.5.2.2.4)							
Se si tratta della seconda parte di una serie di 10 colpi, il totale dei primi cinque colpi deve essere registrato; in caso negativo, omesso.			Punteggio sui primi cinque colpi			Punteggio corretto	
Firma Commissario di tiro					Nominativo Commissario di tiro		
Firma Direttore di tiro					Nominativo Direttore di tiro		
Firma Ufficio Classifica					Firma Direttore Ufficio Classifica		
Conferma correzione sul sistema informatico					Firma Ufficiale Tecnico		
Firma Direttore Ufficio classifica					Numero di riferimento		

Nota: Una volta compilato dal Commissario di Tiro e/o dal Direttore di tiro (membro della Giuria) il modulo deve essere consegnato immediatamente all'Ufficio Classifiche.



	PISTOLA STANDARD					D	
	INCEPPAMENTO – COMPUTO PUNTEGGIO						
Ripresa / Turno	/	Serie	1^ / 2^ / 3^ / 4^		Ora		
		Tempo	150s / 20s / 10s		inceppamento		
N° Linea		Nominativo Tiratore					
N° Pettorale		Sezione / Gruppo		Data			
Per un inceppamento AMMESSO scrivere "IA" per un inceppamento NON AMMESSO scrivere "InA 0", per colpi NON SPARATI scrivere "0" (8.8.4.5.2.1.6)							
	Colpo	1	2	3	4	5	Totale
Serie							
Gara							
Ripetizione							
Punteggio finale							
(Il punteggio finale è pari al totale di dei valori più bassi di ogni colonna 8.8.4.5.2.1.5)							
Se si tratta della seconda parte di una serie di 10 colpi, il totale dei primi cinque colpi deve essere registrato; in caso negativo, omesso.			Punteggio sui primi cinque colpi		Punteggio corretto		
Firma Commissario di tiro				Nominativo Commissario di tiro			
Firma Direttore di tiro				Nominativo Direttore di tiro			
Firma Ufficio Classifica				Firma Direttore Ufficio Classifica			
Conferma correzione sul sistema informatico				Firma Ufficiale Tecnico			
Firma Direttore Ufficio classifica				Numero di riferimento			

Nota: Una volta compilato dal Commissario di Tiro e/o dal Direttore di tiro (membro della Giuria) il modulo deve essere consegnato immediatamente all'Ufficio Classifiche.



RAPPORTO INCIDENTE

IR

Rapporto n°: (deve essere riportato sul Registro di Gara)					
Data dell'evento:				Ora dell'evento:	
Gara			Turno	N° linea	
Nominativo del Tiratore					Ripresa:
N° pettorale:	Sezione/Gruppo				Serie:
Breve esposizione della vicenda:					
Firma del Commissario di tiro				Nominativo	Ora:
Firma del Direttore di Tiro				Nominativo	Ora:
Firma Addetto Ufficio Classifica				Nominativo	Ora:
Firma Direttore Ufficio Classifica				Nominativo	Ora:
Firma del Membro di Giuria				Nominativo	Ora:
Articoli del Regolamento					Riferimento:

Nota: Una volta che il documento è stato compilato dagli Ufficiali di Gara, deve essere immediatamente trasmesso all'Ufficio Classifica.

La Direzione di Gara, ricevuto il reclamo, deve immediatamente inviarlo all'Ufficio Classifica



	UFFICIO CLASSIFICA RECLAMO al PUNTEGGIO	PR
---	--	-----------

11

Gara:			
Turno:		Eliminatorie/ Qualificazioni:	
Risultato Provvisorio pubblicato da(nome):		Ora:	
Termine ultimo per il reclamo ore:		Ora:	
Argomento del reclamo			
Reclamo presentato da:		Ora di consegna del reclamo	
Esito del reclamo			
Firma del Direttore di Tiro		Ora:	
Firma del Direttore Ufficio Classifica		Ora:	
Firma dell'Ufficiale tecnico alle Classifiche		Ora:	

Nota: Una volta che il documento è stato compilato dall'Organizzazione, deve essere immediatamente trasmesso all'Ufficio Classifica.



8.18.0	INDICE Regolamento Pistole	
Abbigliamento – immobilizzazione o riduzione dei movimenti		8.4.7.3
Abbigliamento – aspetto del tiratore		8.4.7.1
Abbigliamento – aspetto del tiratore durante le cerimonie		8.4.7.2.7
Accessori		8.4.10
Alterazione dell'equipaggiamento dopo i controlli		8.10.7
Annullamento di un colpo		8.6.6.4.1.5
Annullamento di un colpo – Colpo attribuibile ad altro tiratore		8.6.6.4.1.5.2
Annullamento di un colpo – Non effettuazione confermata		8.6.6.4.1.5.1
Appelli		8.13.5
Applicazione delle regole per tutte le gare di pistola		8.1.1
Applicazione di penalità		8.9.6.1
Appoggio dell'arma		8.2.5.6
Asse centrale della canna – Pistole a 25 m		8.4.4.1
Assegnazione linee – Principi di base		8.7.1
Assegnazione linee di tiro		8.7.0
Assegnazione linee di tiro – P.A.		8.7.4
Assistenza durante lo svolgimento della gara		8.9.5
Assistenza violazione da parte di un dirigente		8.9.5.3
Attenzione – espresso a parole – cartellino giallo		8.9.6.1.1
Attenzione – Registrazione sul Rapporto d'incidente		8.9.6.1.1
Avvertenze		8.4.7.6
Bandierine segnamento		8.4.1.2
Bersagli di carta – Maneggio dei bersagli		8.6.3.1
Bersagli di carta – P.L.		8.6.3.1.2
Bersagli di carta – P.L. cambio bersagli		8.6.3.1.2.1
Bersagli di carta – P.L. controllo o cambio troppo lento		8.6.3.1.2.2
Bersagli di carta – P10		8.6.3.1.1
Bersagli di carta – P10 cambio bersagli		8.6.3.1.1.1
Bersagli di carta - P10 consegna dopo dieci colpi		8.6.3.1.1.2
Bersagli elettronici		8.6.3.2
Bersagli elettronici – Procedure di esame		8.5.7.6.1
Bersagli elettronici – Responsabilità del tiratore		8.6.3.2.1
Cambio o ricarica – Bomboletta del gas propellente – Pistole a 10 m		8.6.5.1.2
Canne		8.16.0
Cannocchiali		8.4.10.1
Capo squadra		8.9.2
Caricamento prima del comando Caricare/Start		8.2.5.4
Cartellini di supporto – Bersagli elettronici		8.6.3.5
Cartellini di supporto – Bersagli elettronici		8.6.3.4
Cellulari		8.4.1.4
Colpi di prova in più – Gare a 25 m		8.6.6.2.2.1.2
Colpi in eccesso - Gare a 25 m		8.6.8
Colpi in più – Gare a 25 m		8.6.6.2.2.1.1
Colpi in più sul bersaglio – due volte		8.6.6.2.1.2.1
Colpi in più sul bersaglio – più di due volte		8.6.6.2.1.2.1
Colpi in più sul bersaglio – Riporto del valore dei colpi in eccesso		8.6.6.2.1.2.2
Colpi in ritardo nelle Riprese di precisione di P.Sp. e P.G.C.		8.6.6.2.3.2



Colpi irregolari	8.6.6.2
Colpi irregolari – a 10 m e 50 m	8.6.6.2.1
Colpi strappati – Gare a 25 m – Bersagli di carta	8.11.2.2
Colpo dopo il comando scaricare/stop	8.2.5.5
Colpo prima del comando caricare/start	8.2.5.5
Comandi CARICARE / START – SCARICARE / STOP da parte di un Commissario	8.2.7
Comandi errati – Gare a 25 m	8.6.6.3
Commissario ai bersagli – bersagli di carta	8.5.8
Commissario ai bersagli – bersagli di carta	8.5.5
Commissario ai bersagli – bersagli elettronici	8.5.5.3
Commissario ai bersagli – Operatore alle macchine – Bersagli di carta	8.5.4
Commissario marcatore – Bersagli di carta	8.5.3
Compensatori	8.16.
Completamento della gara – Determinazioni della Giuria – Inceppamento a 25 m	8.8.3.3
Condizioni per la sicurezza	8.2.1
Condizioni per una eliminatória	8.7.3.1
Congegni di puntamento	8.4.2.3
Conoscenza delle regole	8.1.2
Contatti del dirigente – con il tiratore	8.9.5.2
Contatti del tiratore – con chiunque	8.9.5.1
Controborsagli	8.6.3.3
Controborsagli a 25 m	8.6.3.3.1
Controborsagli a 25 m – Bersagli elettronici – un metro dietro	8.6.3.3.2
Controllo equipaggiamento	8.10.0
Controllo equipaggiamento – Avvertenze ai tiratori e ai Dirigenti	8.10.3
Controllo equipaggiamento – Compiti dell'organizzazione	8.10.1
Controllo equipaggiamento – Contrassegnatura delle pistole e dell'equipaggiamento	8.10.6
Controllo equipaggiamento – Registrazione	8.10.5
Controllo equipaggiamento – Supervisione da parte della Giuria	8.10.4
Controllo equipaggiamento - Ulteriore controllo	8.10.8
Controllo equipaggiamento – Validità	8.10.9
Controllo equipaggiamento nell'ambito della sicurezza	8.2.4
Conversazione vicino alle linee	8.9.1
Decisioni dell'Ufficio Classifica / Bersagli di carta	8.13.4.3.3
Decisioni dell'Ufficio Classifica / Bersagli elettronici	8.13.4.2.3.2
Dichiarazioni false	8.9.6.7
Dimensioni dei cartellini di penalizzazione	8.9.6.4
Direttore di tiro	8.5.1
Diritti della Giuria – Equipaggiamenti ed accessori	8.4.1.1
Disturbo	8.6.7
Disturbo – Reclamo giustificato	8.6.7.1
Disturbo – Reclamo non giustificato	8.6.7.2
Disturbo – Reclamo non giustificato - Penalità	8.6.7.2.2.4
Eliminatorie - effettuazione	8.7.3.1.1
Eliminatorie – Formula per la qualificazione	8.7.3.1.3
Eliminatorie – Incontri di squadra	8.7.3.2



Eliminatorie – Numero di turni	8.7.3.2.1
Eliminatorie – P.L.	8.7.3
Eliminatorie – Tiratore non qualificato	8.7.3.3
Eliminatorie – Tiratori inseriti nelle qualificazioni	8.7.3.1.2
Eliminatorie –Parità	8.7.3.4
Equipaggiamento e munizionamento	8.4.0
Esame da parte della Giuria - Colpo ulteriore – P.L./ P10	8.8.5.4.4
Esercizi di punteria	8.2.5.3
Filtri	8.4.2.3.1 + 2
Finali – Bersagli – Numero dei bersagli	8.14.3
Finali – Colpo a secco non consentito	8.14.6.1.5.6
Finali – Controllo del peso dello scatto prima della finale	8.14.4.1.2
Finali – Decisioni in caso di parità	8.14.8
Finali – Esercizi di punteria	8.14.6.1.5.6
Finali – Finalista assente all’ora d’inizio . Classificazione	8.14.5.1
Finali – Gare	8.14.1
Finali – Gare – Programma	8.14.4
Finali – Guasto di tutti i bersagli della finale	8.14.10.1
Finali – Guasto di un singolo bersaglio	8.14.10.6
Finali – Inceppamento	8.14.9
Finali – Inceppamento ammesso	8.14.9.1
Finali – Inceppamento non ammesso	8.14.9.1
Finali – Linee di tiro	8.14.2.2
Finali – Lingua	8.14.4
Finali – Numero dei finalisti	8.14.2.1
Finali – Ora d’inizio	8.14.5
Finali – P.A.	8.14.6.2
Finali – P.L./P10 Annuncio dei colpi	8.14.6.1.5.1
Finali - P.L./P10 Colpi di prova	8.14.6.1.1
Finali - P.L./P10 Colpi sparati prima del START o dopo dello Stop	8.14.6.1.5.3
Finali - P.L./P10 Comandi	8.14.6.1.5
Finali - P.L./P10 Procedure della gara	8.14.6.1
Finali - P.L./P10 Sparato più di 1 colpo	8.14.6.1.5.4
Finali – P.Sp.	8.14.6.3
Finali – Parità in P.A.	8.14.8.2
Finali – Parità in P.L. e P10	8.14.8.1
Finali – Parità in P.Sp.	8.14.8.3
Finali – Presentazione al Poligono	8.14.4.1
Finali – Presentazione dei finalisti	8.14.4.2 & 3
Finali – Procedure di gara	8.14.6
Finali – Punteggio	8.14.7.4
Finali – Qualificazioni	8.14.2
Finali – Reclami	8.14.7.3
Finali – Rilascio di gas/aria nella P10	8.14.4.4
Finali – Ritardo nell’inizio della gara	8.14.5
Finali – Squalifica – Classificazione	8.9.6.3.1
Finali – Tempo del “tempo di preparazione”	8.14.4.5
Finali – Tempo di preparazione nelle gare a 10 m e 50 m	8.14.4.2



Finali – Tempo di preparazione nelle gare a 25 m	8.14.4.3
Finali – Tempo di presentazione riportato sul programma ufficiale	8.14.4.1.1
Finali – Uso di sistema meccanico di trasporto	8.14.6.1.5.5
Finali nelle Gare Olimpiche	8.14.0
Firma della striscia punteggi – bersagli elettronici	8.6.3.2.3
Flash (Uso del)	8.4.1.6
Freni di bocca	8.16.0
Fumo (divieto di)	8.4.1.5
Gare a 25 m	8.6.4.7
Gare a 25 m - Aggiustamento su inceppamento	8.8.4.1.1
Gare a 25 m – Caricamento con più di cinque cartucce	8.6.4.7.3.1
Gare a 25 m – Colpi di prova sparati in più	8.6.6.2.2.1.2
Gare a 25 m – Colpi sparati in più	8.6.6.2.2.1
Gare a 25 m – Colpi strappati – Bersagli di carta	8.11.2.2
Gare a 25 m – Controllo temporizzatore	8.6.4.7.2
Gare a 25 m – Determinazione ammissibilità dell'inceppamento	8.8.4.5
Gare a 25 m – Determinazione delle cause dell'inceppamento	8.8.4.4
Gare a 25 m – Guasto di un singolo bersaglio	8.8.5.6.4
Gare a 25 m – Inceppamento non ammesso	8.8.4.3.2
Gare a 25 m – Inceppamento: ripetizione o completamento della serie	8.8.4.5.3
Gare a 25 m – Inceppamento: serie interrotta	8.8.4.5.4
Gare a 25 m – Interruzioni superiori ai cinque minuti	8.6.5.2.1
Gare a 25 m – Partenza del temporizzatore	8.6.4.7.1
Gare a 25 m – Primo ed ultimo colpo	8.6.6.2.3
Gare a 25 m – Primo ed ultimo colpo – Detrazione punti	8.6.6.2.3.1
Gare a 25 m – Punteggio – Bersagli di carta	8.11.2
Gare a 25 m – Punteggio assegnato sulle linee – Bersagli di carta	8.11.3
Gare a 25 m – Punteggio riscontrato dalla Giuria – Bersagli di carta	8.11.2.3
Gare a 25 m – Scaricamento	8.6.4.7.4
Gare a 25 m – Segnalazione/registrazione – Bersagli di carta	8.11.2.4
Gare a 25 m – Temporizzatore	8.6.9
Gare a 25 m – Tiri incrociato	8.6.6.4.3
Gare a 25 m –Caricamento	8.6.4.7.3
Gare a 25 m –Colpi in eccesso	8.6.8
Gare a 25 m –Comandi di gara errati	8.6.6.3
Gare a 25 m –Comandi di gara errati – Detrazione punti	8.6.6.3.3
Gare a 25 m –Guasto del sistema dei bersagli elettronici	8.8.5.6
Gare a 25 m –Inceppamenti ammessi	8.8.4.3.1
Gare a 25 m –Inceppamento	8.8.4
Gare a 25 m –Inceppamento durante la serie di prova	8.8.4.2
Gare a 25 m – Segnalazione inceppamento	8.8.4.1
Gare a 25 m –Reclamo su colpo non presente a video	8.8.5.6.5
Gare di Pistola: vedi tabella gare di pistola 8.15.0	8.6.2
Gare femminili	8.1.4
Generalità – Inceppamento di una pistola – riparabilità/comunicazione	8.8.1
GENERALITA'	8.1.0
Giura sulla linea di tiro / bersagli di carta	8.5.7.3
Giuria – Controllo o cambio del bersaglio troppo lento	8.6.3.1.2.2



Giuria – Ulteriore tempo concesso dalla Giuria	8.6.5.1.3
Giuria sulla linea di tiro / bersagli di carta	8.5.7
Giurie – Membro di Giuria / Bersagli elettronici	8.5.7.6
Giurie – Membro di Giuria in poligono / Membro di Giuria di classifica	8.5.0
Giurie – Membro di Giuria sulle linee / Bersagli di carta	8.5.7
Giurie – Membro di Giuria sulle linee / Bersagli di carta - simultaneità	8.5.7.3
Guasto del sistema di bersagli elettronici – Gare a 10 m e 50 m	8.8.5.2
Guasto del sistema di bersagli elettronici – Gare a 25 m	8.8.5.6
Guasto del sistema di bersagli elettronici / di bersagli di carta	8.8.5
Guasto della carta o della striscia di gomma	8.8.5.5
Guasto di tutti i bersagli di un poligono	8.8.5.1
Guasto di un bersaglio – Gare a 10 m e 50 m	8.8.5.3
Guasto di un bersaglio – Gare a 25 m	8.8.5.6.4
Impugnature	8.4.2.1
Inceppamenti	8.8.0
Inceppamenti – Gare a 25 m	8.8.4.3.2
Inceppamenti a 25 m – Completamento della gara - Determinazioni della Giuria	8.8.3.3
Inceppamento	8.8.4.6
Inceppamento – Permesso per riparare una pistola	8.8.1
Inceppamento – Pistola a 25 m sostituita - Controllo	8.8.3.5
Inceppamento – Proseguimento con un'altra pistola	8.8.3.4
Inceppamento – Serie di prova nelle gare a 25 m	8.8.3.6
Inceppamento – Ulteriore tempo per riparare una pistola a 25 m, consentito dalla Giuria	8.8.3.2
Inceppamento ammesso – Gare a 25 m	8.8.4.3.1
Inceppamento della pistola – Avviso	8.8.1.1
Inceppamento – Tempo massimo per riparare o sostituire una pistola a 25 m	8.8.3.1
Incontri di squadra – Eliminatorie	8.7.3.2
Indebito vantaggio verso altri tiratori	8.4.1.1
Infrazioni – Valutazioni della Giuria	8.9.6.5
Infrazioni e regole disciplinari	8.6.6
Infrazioni e regole disciplinari – Attività e esame della Giuria	8.6.6.1
Interruzione del tiro da parte di un membro di Giuria / ufficiale di gara per motivi di sicurezza	8.2.3
Interruzioni – a 10 m e 50 m – spostamento su un'altra linea	8.6.5.1.3
Interruzioni – a 10 m e 50 m – superiori a 3 minuti	8.6.5.1.1
Interruzioni – a 10 m e 50 m – superiori a 5 minuti	8.6.5.1.3
Interruzioni – P.A. e P.S.	8.6.5.2.2
Interruzioni – P.Sp. e P.G.C.	8.6.5.2.3
Interruzioni superiori a 15 minuti – Gare a 25 m	8.6.5.2.1
Lentezza nel controllo o nel cambio - bersagli di carta – P.L.	8.6.3.1.2.2
Lenti correttive	8.4.2.3.1
Lunghezza canne – Pistole a 25 m	8.4.4.2
Mancata esibizione della scheda di controllo	8.6.6.1.4
Mancata firma della striscia punteggi – Bersagli elettronici	8.6.3.2.4
Maneggio dei bersagli	8.6.3
Maneggio della pistola o del caricatore senza autorizzazione	8.2.7.1
Maneggio della pistola sulla linea prima e durante la serie	8.6.1.2



Maneggio delle pistole – Autodisciplina	8.2.2
Maneggio delle pistole – Rimozione della pistola durante la gara	8.2.5
Marcatori	8.5.10
Monitor – Visibilità	8.6.3.2.2
Munizionamento	8.4.6
Munizionamento magnum	8.4.6
Norme per l'abbigliamento – Generalità	8.4.7
Numero di turni – Eliminatorie	8.7.3.2.1
Numero pettorale	8.4.7.5
Occhiali da tiro	8.4.2.3.2
Operatore agli impianti	8.5.9
Ostruzionismo ad un tiratore	8.9.6.6
P.10 - Bomboletta del gas/aria - cambio o ricarica	8.6.5.1.2
P.10 - Calibro	8.4.3
P.10 - Caricamento	8.4.3.1
P.10 - Colpi a secco nelle gare a 10 m	8.6.4.5.2
P.10 - Poligono al chiuso - assegnazione linee di tiro	8.7.2
P.10 - Regole specifiche	8.6.4.5
P.10 - Rilascio della carica durante il tempo di preparazione	8.6.4.5.1
P.10 - Rilascio della carica durante la gara	8.6.4.5.2
P.10 - Sostituzione della bomboletta del gas/aria durante la gara	8.6.4.5.3
P.A. – Annuncio della serie	8.6.4.8.4
P.A. – Assegnazione linee	8.7.4
P.A. – Bersagli elettronici – pausa di un minuto	8.6.4.8.9
P.A. – Colpi su comando	8.6.4.8.2
P.A. – Comandi	8.6.4.8.5
P.A. – Gara svolta in un giorno – assegnazione linee	8.7.4.3
P.A. – Gara svolta in due giorni – assegnazione linee	8.7.4.4
P.A. – Inizio della serie	8.6.4.8.8
P.A. – Interruzioni	8.6.5.2.2
P.A. – Posizione “Pronto”	8.6.4.8.6
P.A. – Procedure dopo un inceppamento ammesso	8.8.4.5.2
P.A. - Programma	8.6.4.8
P.A. – Punteggio di un inceppamento ammesso	8.8.4.5.2.1.4
P.A. – Ripetizione nello stessa ripresa	8.6.4.8.3
P.A. - Rotazione del bersaglio dopo 3 secondi	8.6.4.8.7
P.A. – Serie di prova	8.6.4.8.1
P.G.C. – Calibro	8.4.4.4
P.L. – Caricamento	8.4.5.1
P.L. – Eliminatorie	8.7.3
P.L. – Gara ripartita in due turni	8.6.4.6
P.L. – Guanti	8.4.5.2
P.L. –Calibro	8.4.5
P.L./P.10 - Penalità per tiro incrociato	8.6.6.4.2.1
P.L./P.10 - Colpi di prova	8.6.4.4.2
P.L./P.10 - Colpi di prova - Inceppamento	8.8.2.2
P.L./P.10 - Colpi di prova dopo il primo colpo di gara	8.6.4.4.2
P.L./P.10 - Colpi dopo la fine del tempo di gara	8.6.4.4.3



P.L./P.10 - Colpi in più in una gara	8.6.6.2.1.1
P.L./P.10 - Colpi in più su un bersaglio di carta	8.6.6.2.1.2
P.L./P.10 - Colpi irregolari	8.6.6.2.1
P.L./P.10 - Colpo di prova su un bersaglio di gara di un'altro tiratore	8.6.6.4.2.1
P.L./P.10 – Colpo dubbio non determinato	8.8.5.4.7
P.L./P.10 - Determinazione dopo un tiro incrociato non confermato	8.6.6.4.2.2
P.L./P.10 - Esame della Giuria – ulteriori colpi	8.8.5.4.4.
P.L./P.10 - Guasto del sistema dei bersagli elettronici	8.8.5.2
P.L./P.10 - Guasto di un singolo bersaglio	8.8.5.3
P.L./P.10 - Inceppamento	8.8.2
P.L./P.10 – Interruzione non addebitabile al tiratore - Inceppamento	8.8.2.3
P.L./P.10 - Interruzione superiore a cinque minuti	8.6.5.1.3
P.L./P.10 - Interruzione superiore a tre minuti	8.6.5.1.1
P.L./P.10 - Penalità - Colpo(i) prima del START	8.6.4.4.3
P.L./P.10 - Reclamo su un colpo errato sul monitor	8.8.5.4
P.L./P.10 - Reclamo sui bersagli elettronici nella serie di prova	8.8.5.3.1
P.L./P.10 - Regole di competizione	8.6.4.4
P.L./P.10 - Spostamento su una linea di riserva	8.8.5.4.8
P.L./P.10 - Spostamento su un'altra linea	8.6.5.1.3
P.L./P.10 - STOP	8.6.4.4.4.2
P.L./P.10 - Tempo massimo per la riparazione o sostituzione della pistola - Inceppamento	8.8.2.1
P.L./P.10 - Tempo residuo	8.6.4.4.4
P.L./P.10 – Ulteriore colpo-	8.8.5.4.2
P.L./P.10 - Ulteriore colpo - non comparso a video	8.8.5.4.8
P.L./P.10 - Ulteriori colpi – annullamento ultimo colpo sparato	8.8.5.4.5
P.L./P.10 - START	8.6.4.4.1
P.L./P.10 -Colpo(i) prima del colpo del START	8.6.4.4.3
P.S. – Annuncio delle serie	8.6.4.10.2
P.S. – Comandi	8.6.4.10.3
P.S. – Gara ripartita in due riprese	8.6.4.10.6
P.S. – Inizio della serie	8.6.4.10.5
P.S. – Interruzioni	8.6.5.2.2
P.S. – Procedure dopo un inceppamento ammesso	8.8.4.5.2
P.S. – Programma	8.6.4.10
P.S. – Punteggio di un inceppamento ammesso	8.8.4.5.2.1.5
P.S. – Serie di prova	8.6.4.10.1
P.Sp./P.G.C. - Programma	8.6.4.9
P.Sp./P.G.C. - Ripresa di celere	8.6.4.9.3
P.Sp./P.G.C. - Ripresa di precisione	8.6.4.9.2
P.Sp./P.G.C. – Inizio della serie	8.6.4.9.4
P.Sp./P.G.C. – Interruzioni	8.6.5.2.3
P.Sp./P.G.C. – Procedure in caso di inceppamento ammesso	8.8.4.5.2.2
P.Sp./P.G.C. – Punteggio su inceppamento ammesso	8.8.4.5.2.2
P.Sp./P.G.C. – Ripresa di precisione colpi in ritardo	8.6.6.2.3.2
P.Sp./P.G.C. – Serie di prova	8.6.4.9.1
Parità a squadre	8.12.3
Parità di punteggio – Eliminatorie	8.7.3.4



Parità individuali	8.12.1
Parità individuali – punteggio corretto	8.12.1.1
Parità individuali a 10 m e 50 m e dal 4° posto non risolto da spareggio a 25 m	8.12.2
Parità individuali per i primi tre posti in gare a 25 m non olimpiche	8.12.2.6
Penalità - Caricamento con più di 5 colpi	8.6.4.7.3.1
Penalità – Cartellino verde	8.9.6.2
Penalità – Colpi in più sul bersaglio	8.6.6.2.1.2.1
Penalità – Colpi iniziali e finali – Gare a 25 m	8.6.6.2.3.1
Penalità – Comandi di gara errati – Gare a 25 m	8.6.6.3.3
Penalità – Dichiarazioni false	8.9.6.7
Penalità – Disturbo – Reclamo non giustificato	8.6.7.2.2.4
Penalità – Gare a 25 m – Colpi sparati in più	8.6.6.2.2.1.1
Penalità – Gare a 25 m – Colpi di prova sparati in più	8.6.6.2.2.1.2
Penalità – In generale / in una serie	8.9.8
Penalità – Insufficiente angolazione del braccio	8.6.1.4
Penalità – Mancata esibizione della scheda controllo	8.6.6.1.4
Penalità – Ostruzionismo verso un tiratore	8.9.6.6
Penalità – Pistola o equipaggiamento non approvati	8.6.6.1.1
Penalità – Reclamo su bersaglio elettronico durante la serie di prova	8.8.5.3.2
Penalità - Registrazione su un Rapporto di Incidente	8.9.6.2
Penalità – Rilascio della carica – P10	8.6.4.5.1
Penalità – Ritardo in gara da parte di un tiratore	8.9.6.9
Penalità – Sincronizzazione – Gare a 25 m – reclamo non giustificato	8.6.9.2
Penalità – Violazione palese delle Regole	8.9.6.5.1
Penalità – Violazione sull’assistenza	8.9.5.3
Penalità per violazione delle regole	8.9.6
Peso dello scatto – controlli casuali	8.4.2.6.3
Peso dello scatto – controllo del peso nel poligono – a disposizione dei tiratori	8.4.2.6.2
Peso dello scatto – Misurazione	8.4.2.6
Peso dello scatto – Misurazione – tre tentativi	8.4.2.6.1
Pistola fuori / dentro della custodia	8.2.5.1
Pistole a percussione anulare a 25 m – Calibro	8.4.4.3
Pistole o equipaggiamento non a norma	8.6.6.1.1
Polso – Visibilmente libero da sostegno	8.6.1.1
Posizione “Pronto” insufficiente angolazione del braccio	8.6.1.4
Posizione “Pronto” movimento anticipato del braccio	8.6.1.4
Posizione “Pronto” nelle gare a 25 m	8.6.1.3
Postura	8.6.1
Presentazione del tiratore	8.9.4
Presentazione in ritardo	8.6.6.1.3
Procedure di tiro e regole di gara	8.6.0
Proseguimento con un’altra pistola a 25 m – Inceppamento	8.8.3.4
Protezione degli occhi	8.2.9
Protezione per le orecchie	8.2.8
Puntamento della pistola	8.6.1.1
Puntamento della pistola – Direzione di sicurezza – uso custodia	8.2.5.1
Punteggio – Colpi esterni agli anelli dei punti	8.11.1
Punteggio – controllo e registrazione nelle gare a 25 m – Bersagli di carta	8.11.2.4



Punteggio – Gare a 25 m - Bersagli di carta	8.11.2
Punteggio – Procedure – Bersagli di carta ai 10 m, 50 m e 25 m	8.11.1.1
Punteggio – Procedure – bersagli cartacei	8.11.0
Punteggio – Reclami	8.13.4
Punteggio – Reclami – Bersagli di carta	8.13.4.3
Punteggio – Reclami – Bersagli elettronici	8.13.4.2
Punteggio – Riscontro della Giuria nelle gare a 25 m – Bersagli di carta	8.11.2.3
Punteggio – Strappi nelle gare a 25 m – Bersagli di carta	8.11.2.2
Punteggio – Ufficializzato nel poligono nelle gare a 25 m – bersagli di carta	8.11.3
Raccogli bossoli	8.4.2.5
Rapporto alla Giuria – ulteriore colpo – a 10 m e 50 m	8.8.5.4.3
Rapporto d'incidente	8.9.7
Reclami ed appelli	8.13.0
Reclami sulla comparsa a video di un colpo – Gare a 25 m	8.8.5.6.5
Reclami sulla comparsa a video di un colpo – Pistole a 10 m e 50 m	8.8.5.4
Reclami verbali	8.13.2
Reclamo scritto	8.13.3
Reclamo sul valore di un colpo con bersagli elettronici	8.8.6
Registrazione di un Rapporto d'incidente	8.9.7
Regole di competizione	8.6.4
Regole di condotta dei tiratori e dirigenti	8.9.0
Regole di spareggio a 25 m	8.12.2.6.2
Requisiti dei tiratori	8.4.7.6
Responsabilità del capo squadra	8.9.3
Ridefinizione valore serie – Attribuzione del valore dei colpi in eccesso	8.6.6.2.1.2.3
Ripetizione / completamento di una serie – inceppamento a 25 m	8.8.4.5.3
Riporto del valore dei colpi in eccesso – colpi in più sul bersaglio	8.6.6.2.1.2.2
Riporto del valore dei colpi in eccesso – Ridefinizione valore serie	8.6.6.2.1.2.3
Ripresa del tiro dopo lo stop	8.2.6
Riproduttori di suono	8.4.1.3
Risultati ufficiali finali	8.14.7
Ritardo in gara da parte di un tiratore	8.9.6.9
Scarpe	8.4.7.4
Scatola delle dimensioni	8.16.0
Scatto elettronico	8.4.2.4
Schermi laterali	8.4.7.7
Serie di prova nelle gare a 25 m – Inceppamento	8.8.3.6
Serie interrotte – Inceppamenti nelle gare ai 25 metri	8.8.4.5.4
Sicurezza	8.2.0
Sorteggio linee per la finale	8.12.2.5.1
Sostituzione della pistola	8.6.6.1.2
Sostituzione di un pistola a 25 m – inceppamento – Controllo	8.8.3.5
Sostituzione di un tiratore	8.6.4.3
Spareggio - Generalità	8.12.0
Spareggio – per l'ingresso in finale	8.12.2.5
Spareggio – per la finale di P.A.	8.12.2.5.2
Spirito delle regole	8.4.1.1
Sponsorizzazioni	8.4.7.6



Sponsorizzazioni	8.4.7.6
Squadre – Assegnazione linee	8.7.1.1
Squalifica – Cartellino rosso	8.9.6.3
Squalifica – Maneggio della pistola o del caricatore senza permesso	8.2.7.1
Squalifica – Movimento del braccio anticipato	8.6.1.4
Squalifica – Ostruzionismo verso un tiratore	8.9.6.6
Squalifica – Violazione delle regole di sicurezza	8.9.6.8
Squalifica – Violazione nascosta delle Regole	8.9.6.5.2
Squalifica nella finale - Classifica	8.9.6.3.1
Standard dei poligoni e bersagli	8.3.0
Standard generali delle pistole e degli equipaggiamenti	8.4.1
Standard per tutte le pistole	8.4.2
Standard specifici per tutte le pistole a 25 m	8.4.4
START	8.6.4.2
STOP	8.2.6
Tasse dei reclami ed appelli	8.13.1
Tempo di preparazione	8.6.4.1
Tempo di preparazione – controlli pre-gara	8.6.4.1.1
Tempo di preparazione - Durata	8.6.4.1.3
Tempo di preparazione – Maneggio della pistola, tiro a secco, esercizi di punteria, bersagli di prova	8.6.4.1.2
Tempo massimo per riparare o sostituire una pistola a 25 m – Inceppamento	8.8.3.1
Tempo per il reclamo	8.13.4.1
Tempo supplementare da parte della Giuria – Annotazione sulla scheda di tiro / tabellone	8.6.5.3
Tempo supplementare da parte della Giuria – Controllo o cambio bersaglio troppo lento	8.6.3.1.2.2
Tempo supplementare da parte della Giuria – Interruzione del tiro superiore a 5 minuti	8.6.5.1.3
Tempo supplementare da parte della Giuria – Spostamento su un'altra linea	8.6.5.1.3
Temporizzazione – Gare a 25 m -	8.6.9
Temporizzazione – Gare a 25 m – il tiratore spara e si ferma	8.6.9.4
Temporizzazione – Gare a 25 m – il tiratore spara il primo colpo	8.6.9.3
Temporizzazione – Gare a 25 m – reclamo dopo il termine della serie	8.6.9.5
Temporizzazione – Gare a 25 m – reclamo giustificato	8.6.9.1
Temporizzazione – Gare a 25 m – reclamo non giustificato	8.6.9.2
Temporizzazione – Gare a 25 m – reclamo non giustificato – penalità	8.6.9.2
Tiratore non qualificato – Eliminatorie	8.7.3.3
Tiratore ritirato	8.6.4.3.1
Tiratori individuali – Assegnazione delle linee	8.7.1.1
Tiratori mancini – destri	8.1.3
Tiratori mancini / destri	8.1.3
Tiri incrociati	8.6.6.4
Tiri incrociati - Annullamento di un colpo	8.6.6.4.1.5
Tiri incrociati - Effettuazione non confermata	8.6.6.4.1.3
Tiri incrociati - Gare a 25 m	8.6.6.4.3
Tiri incrociati - Punteggio	8.6.6.4.1
Tiri incrociati – Tiratore disconosce un tiro incrociato	8.6.6.4.1.2



Tiri incrociati – Tiratore riceve un tiro incrociato confermato	8.6.6.4.1.1
Tiri incrociati -Effettuazione non confermata dal Commissario di tiro	8.6.6.4.1.4
Tiro a secco	8.2.5.3
Tiro a secco - Definizione	8.2.5.3.1
Ufficiale tecnico – Bersagli elettronici	8.5.6
Ufficiali di gara	8.5.0
Ufficiali di gara	8.5.2
Ufficio Classifica – Bersagli elettronici	8.5.7.6
Ufficio Classifica – Decisioni / Bersagli di carta	8.13.4.3.3
Ufficio Classifica – Decisioni / Bersagli elettronici	8.13.4.2.3.2
Ulteriore colpo – colpo contestato - punteggio	8.8.5.4.6
Ulteriore colpo – registrato e comparso sul monitor – P.L./P10	8.8.5.4.3
Ulteriore colpo – sul bersaglio – P.L./P10	8.8.5.4.2
Ulteriore controllo della pistola	8.6.6.1.2.1
Ulteriore tempo per riparare la pistola a 25 m accordato dalla Giuria – Inceppamento	8.8.3.2
Unicità della pistola – Uso della pistola	8.4.1.1.1
Uso della pistola – unica pistola per gara	8.4.1.1.1
Vantaggio – Vantaggio sleale nei confronti di altri	8.4.1.1
Verifica dell’arma	8.2.5.2
Violazione aperta delle regole	8.9.6.5.1
Violazione delle regole di sicurezza	8.9.6.8
Violazione occulta delle regole	8.9.6.5.2
Visuale – cambio visualizzazione a cura del tiratore	8.6.3.2.1